

8 Eyes

- Aaron Abt
- Viviane Christen
- Chris Elvis Leisi

	
Entwickler	Thinking Rabbit
Erscheinungsjahr	1988
Genre	2D Action Platformer
Plattformen	NES



Video

Beschreibung

«[W8 Eyes](#) ist ein 2D action platforming video game. Es besitzte einen Singleplayer- und einen 2-Player-mode.

Das Spiel besteht aus 8 Level. Die Soundtracks wurden komponiert von Kenzou Kumei. Drei Stücke wurden pro Level bzw. Land komponiert, die dann in verschiedenen Abschnitten abgespielt werden.

59.77% von 87 Stimmen fanden die Schwierigkeit: Schwer

Soundanalyse

Übersicht

HUD

asdasdasdasdasdasd.

01_menumusic.wav	Menu Music ???
02_arabiamusic.wav	Arabic Music ???
03_italymusic.wav	Italy Music ???
04_indiamusic.wav	India Music ???
05_egyptmusic.wav	Egypt Music ???
06_germanymusic.wav	German Music ???
07_spainmusic.wav	Spain Music ???
08_africamusic.wav	Africa Music ???
09_gameover.wav	Game Over Music ???

FICTIONAL SOUNDS: asdsadasd.

- **KEY EVENTS**

asdasdadsad

- **MUSIC**

adssdsadasd.

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=8_eyes&rev=1496822567

Last update: **2017/06/07 10:02**

