

8 Eyes

- Aaron Abt
- Viviane Christen
- Chris Elvis Leisi

	
Entwickler	Thinking Rabbit
Erscheinungsjahr	1988
Genre	2D Action Platformer
Plattformen	NES



Video

Beschreibung

«[W8 Eyes](#) ist ein 2D action platforming video game. Es besitzte einen Singleplayer- und einen 2-Player-mode.

Das Spiel besteht aus 8 Level. Die Soundtracks wurden komponiert von Kenzou Kumei. Drei Stücke wurden pro Level bzw. Land komponiert, die dann in verschiedenen Abschnitten abgespielt werden.

59.77% von 87 Stimmen fanden die Schwierigkeit: Schwer

Soundanalyse

Musik

asdasdasdasdasdasd.

01_menumusic.wav	Menu Music ???
02_arabiamusic.wav	Arabic Music ???
03_italymusic.wav	Italy Music ???
04_indiamusic.wav	India Music ???
05_egyptmusic.wav	Egypt Music ???
06_germanymusic.wav	German Music ???
07_spainmusic.wav	Spain Music ???
08_africamusic.wav	Africa Music ???
09_gameover.wav	Game Over Music ???

InGame SFX

asdasdasdasdasdasd.

Player	
player_getshit.wav	Gets hit ???
player_pickupItem.wav	Pick up Item ???
player_punches.wav	Schlag ???
player_useitem_knife.wav	Messer nutzen ???
player_useitem_pistol.wav	Pistole nutzen ???
consumablepickup.wav	Consumable Pick up ???
player_entersdoor.wav	Enter Door ???

lever_gets_switched.wav	Level wechsel ???
Enemy	
enemy_getshit.ogg enemy_getshit.wav	Gets hit ???
enemy_getshitbyboomerang.wav	Gets Hit Boomerang ???

InGame SFX

asdasdasdasdasd.

Arabic Music ???
Arabic Music ???
Arabic Music ???
Arabic Music ???
Arabic Music ???
Arabic Music ???
Arabic Music ???
Arabic Music ???

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=8_eyes&rev=1496822938

Last update: **2017/06/07 10:08**

