

8 Eyes

- Aaron Abt
- Viviane Christen
- Chris Elvis Leisi

	
Entwickler	Thinking Rabbit
Erscheinungsjahr	1988
Genre	2D Action Platformer
Plattformen	NES



Video

Beschreibung

«[W8 Eyes](#) ist ein 2D action platforming video game. Es besitzte einen Singleplayer- und einen 2-Player-mode.

Das Spiel besteht aus 8 Level. Die Soundtracks wurden komponiert von Kenzou Kumei. Drei Stücke wurden pro Level bzw. Land komponiert, die dann in verschiedenen Abschnitten abgespielt werden.

59.77% von 87 Stimmen fanden die Schwierigkeit: Schwer

Soundanalyse

Musik

asdasdasdasdasd.

01_menumusic.wav	Menu Music ???
02_arabiamusic.wav	Arabic Music ???
03_italymusic.wav	Italy Music ???
04_indiamusic.wav	India Music ???
05_egyptmusic.wav	Egypt Music ???
06_germanymusic.wav	German Music ???
07_spainmusic.wav	Spain Music ???
08_africamusic.wav	Africa Music ???
09_gameover.wav	Game Over Music ???

InGame SFX

asdasdasdasdasd.

Spieler	
player_getshit.wav	Wird getroffen ???
player_pickupItem.wav	Objekt aufnehmen ???
player_punches.wav	Faust Schlag ???
player_useitem_knife.wav	Messer werfen ???
player_useitem_pistol.wav	Pistolenschuss ???
consumablepickup.wav	Konsumierbares Objekt aufnehmen ???
player_entersdoor.wav	Türe betreten ???

lever_gets_switched.wav	Hebel aktivieren ???
Enemy	
enemy_getshit.ogg enemy_getshit.wav	Wird getroffen ???
enemy_getshitbyboomerang.wav	Wird von Boomerang getroffen ???

UI

asdasdasdasdasd.

ui_beep.wav	Menü Cursor bewegen???
-----------------------------	-------------------------------

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=8_eyes&rev=1496823408

Last update: **2017/06/07 10:16**

