

Amnesia the dark descent	
Entwickler	Frictional Games
Erscheinungsjahr	2010
Genre	Horror-Adventure

Beschreibung

AMNESIA LOREM IPSUM

Musik

Hintergrundmusik

- Themesong
- Jeder Raum hat eigene Musik

Situationsabhängig

- **Cellar archives**
- Wird, wenn man sich ins Wasser (Gefahrenbereich) begibt, eingeblendet

One-Shot

- Belohnungsmusik

FMV (Full Motion Video)

- Cutscene
- Hall

Soundeffekte

HUD/UI

Character

Last update:

2013/05/02 amnesia_the_dark_descent https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=amnesia_the_dark_descent&rev=1367513806
18:56

- Keuchen, Atmen
- Herzschlag bei Gefahr
- Selbstgespräche

Ambient

- Random eingeblendete Geräusche: Babygeschrei, Schritte, Käfer, Wind...
- Wettergeräusche

Object

- Werfen oder Berühren der Wand mit einem Gegenstand
- Aufnehmen

FMV

- Stimme

„Barks“

Konversation

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=amnesia_the_dark_descent&rev=1367513806

Last update: **2013/05/02 18:56**

