

Amnesia: the dark descent

Entwickler	Frictional Games
Erscheinungsjahr	2010
Genre	Horror-Adventure

Beschreibung

AMNESIA LOREM IPSUM

Musik

Hintergrundmusik

- Themesong
- Jeder Raum hat eigene Musik

Situationsabhängig

- **Cellar archives**
- Wird, wenn man sich ins Wasser (Gefahrenbereich) begibt, eingeblendet

One-Shot

- Belohnungsmusik

FMV (Full Motion Video)

- Cutscene
- Hall

Soundeffekte

HUD/UI

Character

- Keuchen, Atmen
- Herzschlag bei Gefahr
- Selbstgespräche

Ambient

- Random eingeblendete Geräusche: Babygeschrei, Schritte, Käfer, Wind...
- Wettergeräusche

Object

- Werfen oder Berühren der Wand mit einem Gegenstand
- Aufnehmen

FMV

- Stimme

„Barks“

Konversation

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=amnesia_the_dark_descent&rev=1367514082

Last update: **2013/05/02 19:01**

