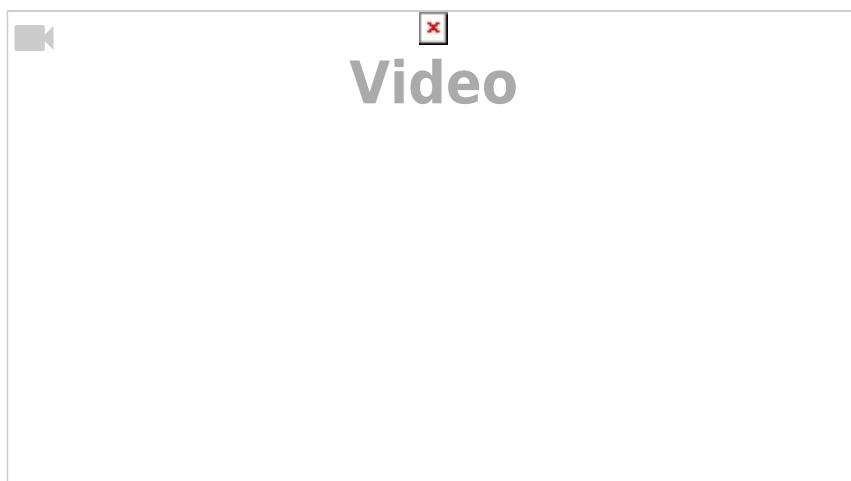


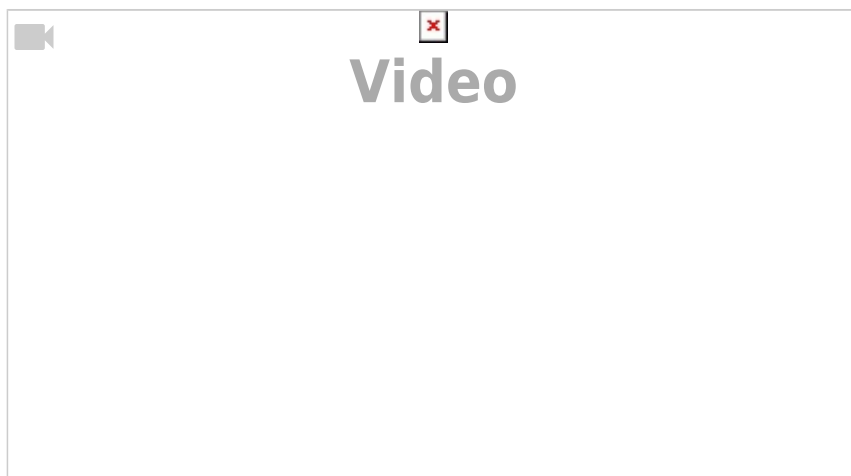
Amnesia: The dark descent

	
Entwickler	Frictional Games
Erscheinungsjahr	2010
Genre	Horror-Adventure

Anfang des Spieles



Making of: Sounds in Amnesia



Beschreibung

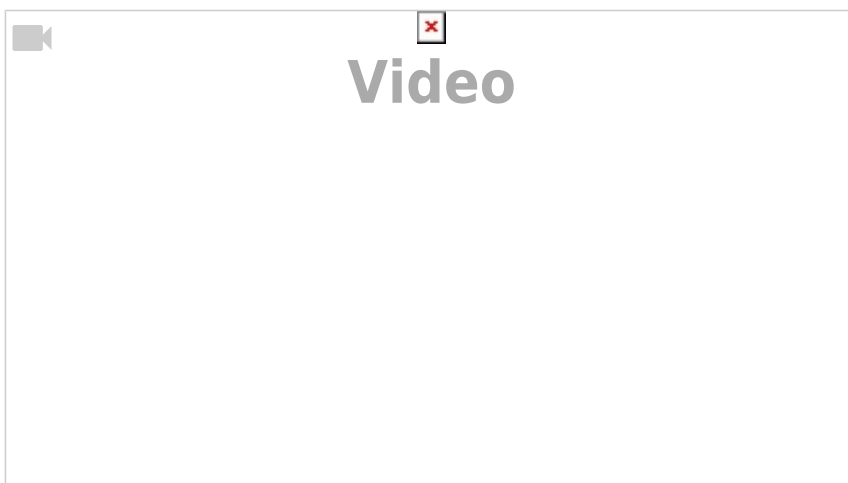
« [W Amnesia The Dark Descent](#) spielt im 19. Jahrhundert. Der Protagonist Daniel wacht in einer dunklen, scheinbar unbewohnten Burg auf, ohne sich erinnern zu können wie er dorthin gelangt war und wer er eigentlich ist. Er weiß nur, dass er Daniel heißt und vor etwas auf der Flucht ist, das ihn

jagt. Durch das Auffinden einer Notiz von Daniel an sich selbst stellt sich schließlich heraus, dass er absichtlich sein Gedächtnis mittels eines Trankes ausgelöscht und sich die Aufgabe gesetzt hat, einen gewissen Alexander von Brennenburg in der Burg zu finden und zu töten. Die Gründe hierfür werden jedoch erst im Laufe des Spiels klar.» – *Wikipedia*

Musik

Hintergrundmusik

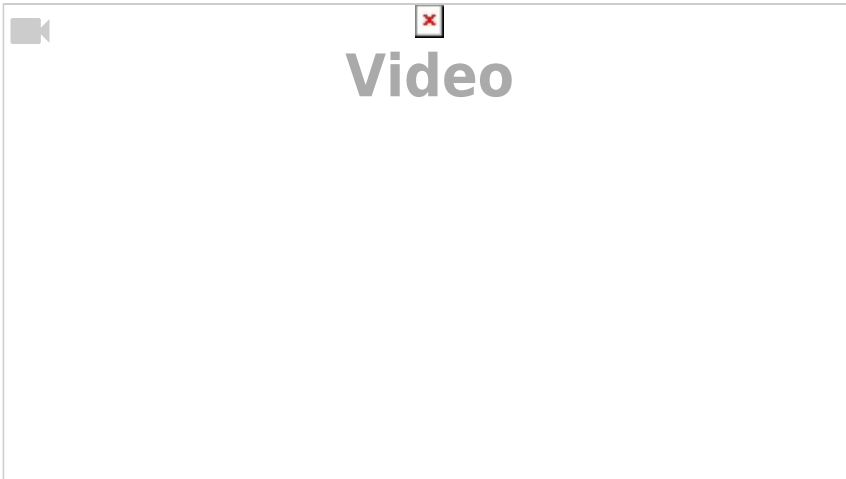
- Themesong
- Jeder Raum hat eigene Musik



Situationsabhängig

In Amnesia werden Situationbedingt verschiedene Musikstücke eingeblendet. So entsteht mehr Dramatik und ein individuelles Erlebnis.

Anhand des Beispielabschnittes „Cellar Archives“ wird klar das ein Musiktheme vorliegt und Situationsbedingt ein unterliegender Track eingeblendet wird. Begiebt man sich in Gefahr indem man in Kontakt mit dem Wasser kommt blendet nach und nach ein anderer Musiktrack ein. Dieser unterliegende Track läuft synchron mit dem Theme weiter bis man ausser Gefahr ist, dann blendet er nach einer Zeit wieder aus.



One-Shot

- Belohnungsmusik

FMV (Full Motion Video)

- Cutscene
- Hall

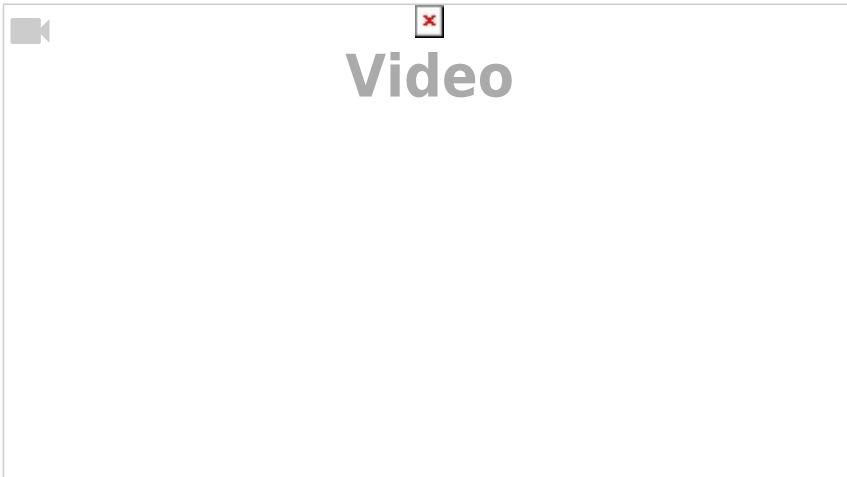
Soundeffekte

HUD/UI

Keine UI Geräusche. Kein auditives Feedback.

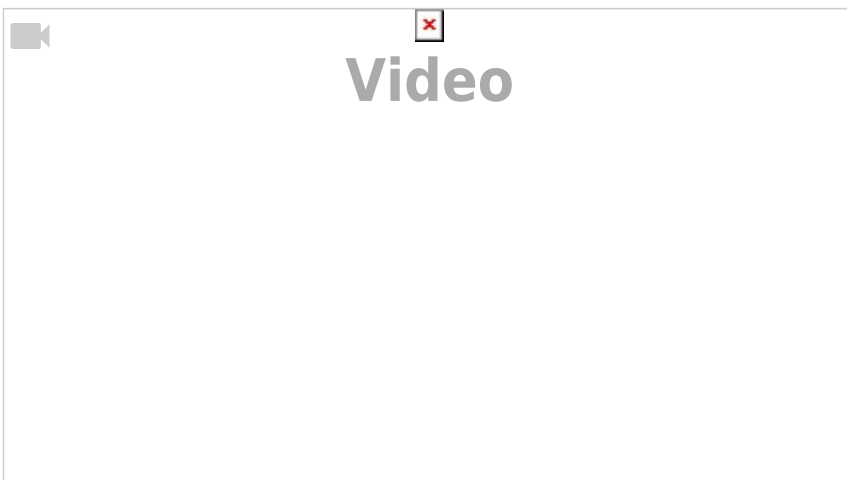
Character

- Keuchen, Atmen
- Herzschlag bei Gefahr
- Selbstgespräche



Ambient

- Random eingeblendete Geräusche: Babygeschrei, Schritte, Käfer, Wind...
- Wettergeräusche



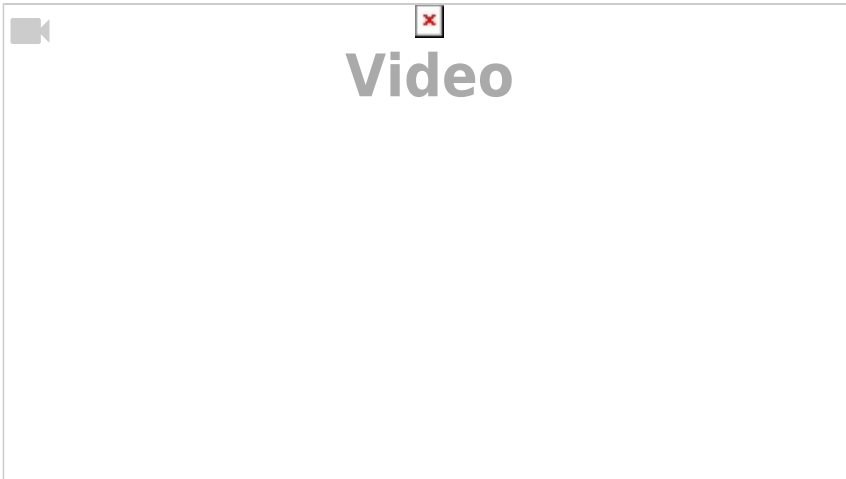
Object

- Werfen oder Berühren der Wand mit einem Gegenstand
- Aufnehmen

FMV

- Stimme

„Barks“



Konversation

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=amnesia_the_dark_descent&rev=1367572040

Last update: **2013/05/03 11:07**

