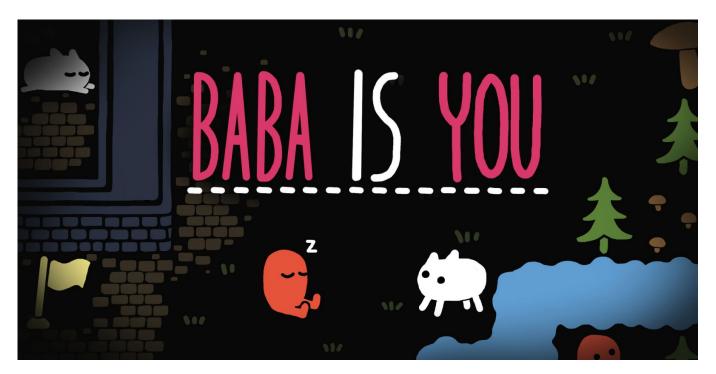
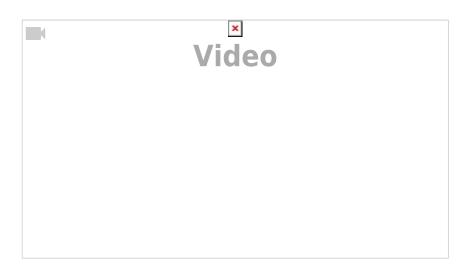
2025/11/21 06:55 1/3 Baba is you

Baba is you



Genre:	Puzzle Game
Publikationsjahr:	März 2019
Entwickler:	Arvi Teikari
Analyse von:	Luca Imesch & Dana Senn

Trailer und Beschreibung



Baba is You ist ein levelbasiertes Rätselspiel in einem retro-pixelart Stil. Die Rätsel bestehen aus diversen Objekten wie Steinen, Flaggen, Schlüsseln, Wasser und aus Textbausteinen, wie "Baba", "is", "and", "Rock", "push" etc. Aus den Textbausteinen werden Regeln beschrieben wie "Baba is You", was bedeutet, dass der Spieler Baba steuert - ein kleines weisses Tierchen. Andere Regeln können Dinge sein wie "Rock is push", "Water is Sink" oder "Flag is Win". Die Rätsel werden bewältigt, indem man diese verschiedenen Textbausteine verschiebt und unterschiedlich zusammensetzt, wie "Rock is You" um so die Regeln des Spieles zu verändern, um ans Ziel zu

gelangen.

1. Soundbeschrieb im Überblick

Das in einem pixel-stil gestaltete Spiel wurde durch ein paar wenige retro-Soundeffekte und Soundtracks gut abgerundet. Die wenigen Soundeffekte wurden, wo es Sinn ergab, wiederverwendet und bilden ein zusammenhängendes Theme. Die Soundtracks sind passend zu den Visuals gewählt, und pro "Gebiet" unterschiedlich.

2. Soundeffekte

2.1 Soundeffekte UI

Die UI-Sounds bleiben immer gleich. Sie geben dem Spieler bei einem Hover und Klick immer ein Feedback.

	ı ı '	Feedback	Button
Button Press 1	Dumpfes, einzelnes Klickgeräusch, zur Navigation im Menu	Feedback	Button
Button Press 2	Dumpfes, Hallendes Klickgeräusch zur Bestätigung von grösseren Auswahlen	Feedback	Button
Level Select	Viel höherer UI Soundeffekt, Signalisiert dem Spieler den Start des Levels	Feedback, Verdeutlichung	Button

Soundtrack

Im Main Menu des Spiels und auf der "Map" (Level Auswahl) gibt es je einen Soundtrack.

Main Menu	Button
Мар	Button

2.2 Soundeffekte Gameplay

Die Gameplay Soundeffekte sind immer gleich und geben dem Spieler Feedback bezüglich der Bewegungen und Aktionen der Objekte und Figuren.

Fortbewegung	Schrittgeräusche des Charakters	Feedback	Button
Schritte rückgängig machen	Höherer Soundeffekt, Signalisiert die Rückwärtsbewegung als Kontrast zur normalen Fortbewegung	Feedback, Verdeutlichung	Button
Regel zusammengesetzt			Button
Objekt zerstört	erstört Alarmierender Soundeffekt, wird bei jedem zerstörten Objekt abgespielt Zustandsänderung		Button
Level geschafft	Belohnender Soundeffekt bei der Vervollständigung eines Levels	Feedback, Belohnung	Button

2025/11/21 06:55 3/3 Baba is you

Soundtrack

Es gibt für jedes Gebiet in dem Spiel einen eigenen Soundtrack. Hier sind zwei Beispiele aufgelistet.

Factory	Button
Garden	Button

3. Fazit

Fazit

4. Vergleich zu Return of the Obra Dinn

WIRD KOPIERT!!!!!!!!!!!!!!!"

Sound Design im Vergleich

Allgemeines.

UI Verlgeich

Beschreibung des UIs und Vergleich beschreiben

Titel	Beschrieb	idk	Button
Titel	Beschrieb	idk	Button

Player Interaktion

Beschreib

ŀ	Titel	Beschrieb	idk	Button
ŀ	Titel	Beschrieb	idk	Button

4.1 Fazit Vergleich

Fertigggggg

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=baba_is_you&rev=1623327310

Last update: **2021/06/10 14:15**

