

Baldur's Gate - Enhanced Edition

Genre:	RPG
Publikationsjahr:	16. Jan. 2013
Studio:	Beamdog
Analyse von:	Anna Müller, Fredrik Vestergaard, Manuel Wirth

1. Spielbeschreibung

Trailer: {{{}}

2. Soundbeschreibung

2.1 Wahrnehmungsorientierung

Bodenbeschaffenheit	Feedback
Erde	{{{}}

2.2 (Inter)Aktion

UI Aktion	Feedback
-----------	----------

2.3 Kommunikation Spieler

Bewegung	Feedback
----------	----------

2.4 Bezogen auf Raum

Indikator	Feedback
-----------	----------

2.5 Narration & Dramaturgie

Ort/Situation	
---------------	--

3. Persönliches Fazit

—

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=baldursgate&rev=1591180149>



Last update: **2020/06/03 12:29**