Baldur's Gate - Enhanced Edition

| Genre: | RPG | |
|-------------------|--|--|
| Publikationsjahr: | r: 16. Jan. 2013 | |
| Studio: | Beamdog | |
| Analyse von: | Anna Müller, Fredrik Vestergaard, Manuel Wirth | |

Das ursprüngliche Spiel Baldur's Gate wurde am 21. Dezember 1998 von BioWare entwickelt und durch Interplay Entertainment veröffentlicht.

1. Spielbeschrieb

Trailer: {{}}

2. Soundbeschrieb

2.1 Wahrnehmungsorientierung

| Bodenbeschaffenheit | Feedback |
|---------------------|----------|
| Erde | {{}} |

2.2 (Inter)Aktion

UI Aktion Feedback

2.3 Kommunikation Spieler

Bewegung Feedback

2.4 Bezogen auf Raum

Indikator Feedback

2.5 Narration & Dramaturgie

Ort/Situation

3. Persönliches Fazit

Last update: 2020/06/03 12:32

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=baldursgate&rev=1591180320

Last update: **2020/06/03 12:32**

