

Baldur's Gate - Enhanced Edition

Genre:	RPG
Publikationsjahr:	16. Jan. 2013
Studio:	Beamdog
Analyse von:	Anna Müller, Fredrik Vestergaard, Manuel Wirth

Das ursprüngliche Spiel „Baldur's Gate“ wurde am 21. Dezember 1998 von BioWare entwickelt und durch Interplay Entertainment veröffentlicht.

1. Spielbeschrieb

Trailer: {{}}

2. Soundbeschrieb

2.1 Wahrnehmungsorientierung

Bodenbeschaffenheit	Feedback
Erde	{{}}

2.2 (Inter)Aktion

UI Aktion	Feedback
-----------	----------

2.3 Kommunikation Spieler

Bewegung	Feedback
----------	----------

2.4 Bezogen auf Raum

Indikator	Feedback
-----------	----------

2.5 Narration & Dramaturgie

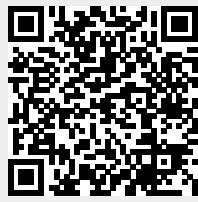
Ort/Situation

3. Persönliches Fazit

—

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**



Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=baldursgate&rev=1591180338>

Last update: **2020/06/03 12:32**