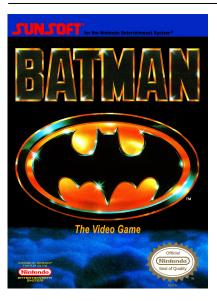
2025/11/21 05:41 1/4 Batman (NES)

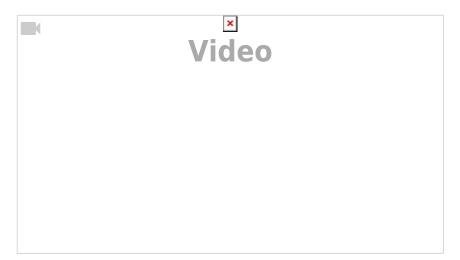


Batman (NES)

Genre:	Plattformspiel (Einzelspieler)
Entwickler & Publisher:	Sunsoft
Designers:	Kazutomo Mori, Sp.Taka, Yoshiaki Iwata, Noriko Sakai, Tadashi Kojima
Veröffentlichung:	22. Dezember 1989
Platformen:	Nintendo Entertainment System, Sega Mega Drive, Game Boy, PC

Spielbeschrieb

Dieses Video-Spiel (entwickelt von Sunsoft) wurde als erstes auf das Nintendo Entertainment System veröffentlicht. Batman wurde vom bekannten Film inspiriert und ist ein typischer Side-Scroller. Das Spiel besteht aus fünf Levels. Jedes Level wird mit einem Boss-Kampf abgeschlossen, bevor der Spieler zum nächsten übergehen darf. Der Spieler kann während dem Gameplay drei Projektilwaffen benutzen: der Baterang, Batdisk und die Bat-Pfeilpistole.



Last update: 2017/06/07 12:35

Sound Analyse

Allgemeine Klangbeschreibung

Das Spiel wird durchgehend von Hintergrundsound begleitet, welcher gut mit den verschiedenen Effektsounds harmoniert. Im gesamt Eindruck wirkt die Soundkulisse jedoch etwas zu hektisch.

Wahrnemungsorientiert

Die Bewegung der Spielfigur (Laufen) verursacht keine Geräusche. Springen und Kämpfen allerdings wird mit einem Effekt unterlegt. Auch das aufheben eines Pickups und schießen mit einer Waffe werden Akustisch unterlegt. Die verschiedenen Pickups werden nicht mit verschiedenen Soundeffekten signalisiert.

Bezug Aktion - Klang

Eingaben des Spielers (Spielpausierung) werden mit einem akustischen Feedback signalisiert.

Bezogen auf Interaktion

Die Interaktion zwischen Charakter und Umwelt werden nur bedingt auditiv unterlegt.

Intromusik und Hintergrundmusik





2025/11/21 05:41 3/4 Batman (NES)



batman_nes_music_-_title_theme.mp3

bgsound.wav

Sound Effects

Game Over Sound

batman_nes_music_-_game_over.mp3

Lebenverlust Sound

batman_nes_music_-_life_lost.mp3

Punch Sound

punch.wav

Sprung Sound

jump.wav

Pickup Sound

Last update: 2017/06/07 12:35

pickup_1_.wav

Feind Schuss

enemy_shot.wav

2017 - Alexandra Martin, Ava Thalheim, Tom Barylov

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=batman&rev=1496831746

Last update: 2017/06/07 12:35

