

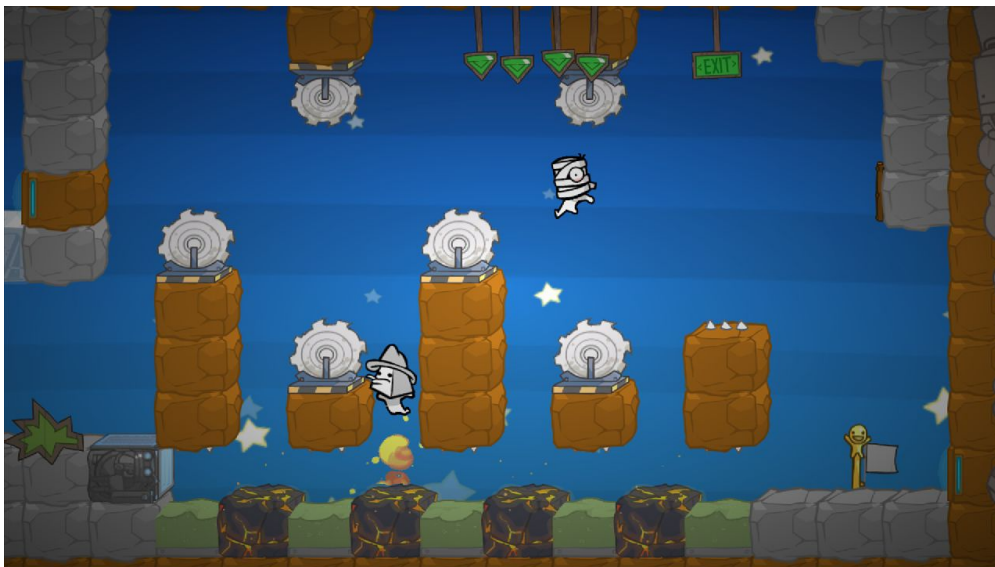
Battleblock Theater

System	Xbox 360, Windows, macOS, Linux
Genre	Jump-and-Run
Publikationsjahr	2013
Publisher	Microsoft Studios
Studio	The Behemoth
Leitende Designer	Dan Paladin, Tom Fulp
Modus	Single-player, Multi-player

Spielbescrieb

Nach einem Schiffsbruch auf einer Insel findet sich der Spieler als Gefangener eines seltsamen Katzenvolks wieder. Die Katzen zwingen ihre Gefangenen jeweils ein endloses Theaterspektakel aufzuführen. Die Gefangenen kämpfen zum Vergnügen der Katzen auf einer Bühne um Leben und Tod. Der Hauptcharakter muss nach Anweisung seines ehemaligen Freundes Hatty Hattington zahlreiche Level durchlaufen. Dabei besteht die Spielmechanik im Wesentlichen aus Laufen, Springen und Schlagen.

[Trailer](#)





Soundanalyse

1. Allgemeine Klangbeschreibung

Der Sound von Battleblock Theater kann mit folgenden Stichworten zusammengefasst werden:

- Trashy
- Schmissig
- Cartoony
- Sitcomfeeling wegen Zuschauerreaktion

Folgende Kategorien lassen sich aus dem Spiel heraushören.

Musik	Hintergrundmusik, welche immer vorhanden ist
Geräuschkulisse	Geräusche innerhalb des Levels, meist als Konsequenz auf Aktion des Spielers
Zuschauerreaktion	Reaktion der Katzen(Zuschauer) auf das Geschehen auf der Bühne

2. Beispiele

Player

Springen	Das Springen hat nur einen Sound, beim Doppelsprung wird dieser einfach wiederholt	Funktion	Jump
Landen	...		landen
Schlagen Multiplayer	...		schlag
Schlagen	...		schlag
Diamanten sammeln	...		Sammeln1 Sammeln1
Beamen	...		Beamen

Ruft um Hilfe	...		Help
Selbstzerstörung	...		Selbstzerstörung
Ertrinken	...		Ertrinken

Gegner

Cat	...	cat
Cat???	...	cat

Checkpoint

Checkpoint	Übertrieben	checkpoint
-------------------	-------------	----------------------------

Navigation / Menu

Button Menu	...	Button
Button Menu	...	Button
Raum eintreten	...	Button

Navigation / Menu

Anweisung	choose choose customize customize btt_jam.wav			
Reaktion	godness omg why btt_collect.wav			
Wahrnung	water btt_trustme.wav			
Autoren	Denise Hohl	Nathalie Meier	Teodora Dimova	

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=battleblock_theater&rev=1528365347

Last update: **2018/06/07 11:55**

