2025/11/21 05:03 1/3 Battleblock Theater

Battleblock Theater

System	Xbox 360, Windows, macOS, Linux	
Genre	Jump-and-Run	
Publikationsjahr	2013	
Publisher	Microsoft Studios	
Studio	The Behemoth	
Leitende Designer Dan Paladin, Tom Fulp		
Modus	Single-player, Multi-player	

Spielbeschrieb

Nach einem Schiffsbruch auf einer Insel findet sich der Spieler als Gefangener eines seltsamen Katzenvolks wieder. Die Katzen zwingen ihre Gefangenen jeweils ein endloses Theaterspektakel aufzuführen. Die Gefangenen kämpfen zum Vergnügen der Katzen auf einer Bühne um Leben und Tod. Der Hauptcharakter muss nach Anweisung seines ehemaligen Freundes Hatty Hattington zahlreiche Level durchlaufen. Dabei besteht die Spielmechanik im Wesentlichen aus Laufen, Springen und Schlagen.

Trailer





Soundanalyse

1. Allgemeine Klangbeschreibung

Der Sound von Battleblock Theater kann mit folgenden Stichworten zusammengefasst werden:

- Trashy
- Schmissig
- Cartoony
- Sitcomfeeling wegen Zuschauerreaktion

Folgende Kategorien lassen sich aus dem Spiel heraushören.

Musik	Hintergrundmusik, welche immer vorhanden ist	
Geräuschkulisse	Geräusche innerhalb des Levels, meist als Konsequenz auf Aktion des Spielers	
Zuschauerreaktion	Reaktion der Katzen-Zuschauer und Hatty auf das Geschehen auf der Bühne	

Die Zuschauerreaktion ist die interessanteste der drei Kategorien. Sie trägt mass-geblich zur Atmosphäre des Spiels bei. Durch die Rufe der Katzen und die Anweisungen von Hatty entsteht das Gefühl von zwei Klangebenen. Die erste Ebene fasst alle Sounds zusammen, die innerhalb des Levels/Bühne vorkommen. Während zur Zweiten alle Geräusche gezählt werden können, die aus den Zuschauerreihen kommen.

2. Beispiele

Player

2025/11/21 05:03 3/3 Battleblock Theater

Springen	Das Springen hat nur einen Sound, beim Doppelsprung wird dieser einfach wiederholt	Funktion	Jump
Landen			landen
Schlagen Multiplayer			schlag
Schlagen			schlag
Diamanten sammeln			Sammeln1 Sammeln1
Beamen			Beamen
Ruft um Hilfe			Help
Selbstzerstörung			Selbstzerstörung
Ertrinken			Ertrinken

Gegner

Cat	 cat
Cat???	 cat

Checkpoint

Checkpoint Übertrieben checkpoint

Navigation / Menu

Button Menu	 Button
Button Menu	 Button
Raum eintreten	 Button

Navigation / Menu

Anweisung	choose choose customize customize bbt_jam.wav		
Reaktion	tion godness omg why btt_collect.wav		
Wahrnung water bbt_trustme.wav			

Autoren Denise Hohl Nathalie Meier Teodora Dimova

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

 $https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=battleblock_theater\&rev=1528365954$

Last update: 2018/06/07 12:05

