2025/11/21 05:26 1/2 Bejeweled 2

# **Bejeweled 2**

System	PC (Flash)
Genre	Puzzle
Publikationsjahr	2004
Publisher	Popcap Games
Developer	Popcap Games
Webseite	http://www.popcap.com/games/bejeweled2/online

#### **Screenshot**



### Video

## **Spielbeschrieb**

Das Spielfeld besteht aus einem Raster aus verschieden farbigen Spielsteinen, die der Spieler jeweils mit einem angrenzenden Spielstein austauschen kann. Ergibt sich durch den ausgetauschten Spielstein eine Reihe aus mindestens 3 gleichfarbigen Spielsteinen, werden alle Steine dieser Reihe zerstört. Die daraus entstandene Lücke wird durch das Runterfallen der sich darüber befindenden Spielsteine und das Erscheinen neuer Spielsteine am oberen Bildschrimrand wieder geschlossen. Ergibt sich aus dem ausgetauschten Spielstein keine Reihe, werden die Steine wieder zurückgesetzt. Die Punktzahl des Spielers erhöht sich durch das Zerstören von Spielsteinen. Neben den regulären Spielsteinen gibt es spezielle Spielsteine, die mehr Steine, als sich in der Reihe befinden, zerstören können.

Das Spielprinzip ähnelt stark dem von Candy Crush Saga Online.

# Soundanalyse

### Allgemeine Klangbeschreibung

### Wahrnehmungsorientiert

#### **Bezug Aktion - Klang**

— Müller Michael 2014/05/07 16:31 — David Krummenacher 2014/05/07 16:31 — Philipp Stern 2014/05/07 16:31

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=bejeweled\_2&rev=1399531444



