

Bejeweled 2

System	PC (Flash)
Genre	Puzzle
Publikationsjahr	2004
Publisher	Popcap Games
Developer	Popcap Games
Webseite	http://www.popcap.com/games/bejeweled2/online

Screenshot



Video

Spielbeschrieb

Das Spielfeld besteht aus einem Raster aus verschiedenen farbigen Spielsteinen, die der Spieler jeweils mit einem angrenzenden Spielstein austauschen kann. Ergibt sich durch den ausgetauschten Spielstein eine Reihe aus mindestens 3 gleichfarbigen Spielsteinen, werden alle Steine dieser Reihe zerstört. Die daraus entstandene Lücke wird durch das Runterfallen der sich darüber befindenden Spielsteine und das Erscheinen neuer Spielsteine am oberen Bildschirmrand wieder geschlossen. Ergibt sich aus dem ausgetauschten Spielstein keine Reihe, werden die Steine wieder zurückgesetzt. Die Punktzahl des Spielers erhöht sich durch das Zerstören von Spielsteinen. Neben den regulären Spielsteinen gibt es spezielle Spielsteine, die mehr Steine, als sich in der Reihe befinden, zerstören können.

Das Spielprinzip ähnelt stark dem von [Candy Crush Saga Online](#), auf dessen Wiki-Seite sich auch ein Vergleich der Klänge beider Spiele befindet.

Soundanalyse

Allgemeine Klangbeschreibung

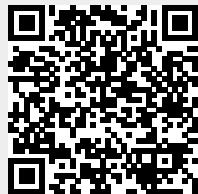
Wahrnehmungsorientiert

Bezug Aktion - Klang

— *Müller Michael* 2014/05/07 16:31 — *David Krummenacher* 2014/05/07 16:31 — *Philipp Stern* 2014/05/07 16:31

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**



Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=bejeweled_2&rev=1399531817

Last update: **2014/05/08 08:50**