

# Bejeweled 2

<b>System</b>	PC (Flash)
<b>Genre</b>	Puzzle
<b>Publikationsjahr</b>	2004
<b>Publisher</b>	<a href="#">Popcap Games</a>
<b>Developer</b>	<a href="#">Popcap Games</a>
<b>Webseite</b>	<a href="http://www.popcap.com/games/bejeweled2/online">http://www.popcap.com/games/bejeweled2/online</a>

## Screenshot



## Video

## Spielbescrieb

Das Spielfeld besteht aus einem Raster aus verschieden farbigen Spielsteinen, die der Spieler jeweils mit einem angrenzenden Spielstein austauschen kann. Ergibt sich durch den ausgetauschten Spielstein eine Reihe aus mindestens 3 gleichfarbigen Spielsteinen, werden alle Steine dieser Reihe zerstört. Die daraus entstandene Lücke wird durch das Runterfallen der sich darüber befindenden Spielsteine und das Erscheinen neuer Spielsteine am oberen Bildschirmrand wieder geschlossen. Ergibt sich aus dem ausgetauschten Spielstein keine Reihe, werden die Steine wieder zurückgesetzt. Die Punktzahl des Spielers erhöht sich durch das Zerstören von Spielsteinen. Neben den regulären Spielsteinen gibt es spezielle Spielsteine, die mehr Steine, als sich in der Reihe befinden, zerstören können.

Das Spielprinzip ähnelt stark dem von [Candy Crush Saga Online](#), auf dessen Wiki-Seite sich auch ein Vergleich der Klänge beider Spiele befindet.

## Soundanalyse

### Allgemeine Klangbeschreibung

- [Spielstein aufschlagen](#)
- [Spielstein auswählen](#)

- Austausch nicht möglich
- Drei Spielsteine in einer Reihe
- Vier Spielsteine in einer Reihe
- Fünf Spielsteine in einer Reihe
- Mehrere Reihen nacheinander
  - Eine zusätzliche Reihe
  - Zwei zusätzliche Reihen , Zusätzliche Bestätigung
  - Drei zusätzliche Reihen , Zusätzliche Bestätigung
  - Vier zusätzliche Reihen
  - Fünf zusätzliche Reihen , Zusätzliche Bestätigung
- Spezialstein Explosion , Angehobener Sound für drei Spielsteine in einer Reihe
- Spezialstein gleiche Farben aktivieren
- Zerstören von Spielsteinen gleicher Farbe (Spezialstein)
- Level-Beginn erstes Level , Level-Beginn weitere Level ,
- Level-Beendet , Zusätzliche Bestätigung , Zusätzliche Bestätigung alternativ
- Keine Züge mehr
- Zeit Abgelaufen

## Wahrnehmungsorientiert

## Bezug Aktion - Klang

— Müller Michael 2014/05/07 16:31 — David Krummenacher 2014/05/07 16:31 — Philipp Stern 2014/05/07 16:31

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=bejeweled\\_2&rev=1399551198](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=bejeweled_2&rev=1399551198)

Last update: **2014/05/08 14:13**

