

Vorlage

In wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia für jedes Spiel eine Wiki-Seite erstellen. Anschliessend in jeder Seite Inhalte zu folgenden Bereichen einfüllen (Beispiele für Struktur und Aufbau:
<http://www.vgmpf.com/Wiki>, oder http://de.wikipedia.org/wiki/Max_Payne)

Rubriken

- Spieltitel
- In Infobox rechts:*) Genre
- In Infobox rechts: Publikationsjahr
- In Infobox rechts: Publisher
- In Infobox rechts: Designer
- Headline „Spielbeschrieb“ (kurz, ca. 500 Wörter, wenn nötig Quellen angeben.) mit einem kurzen Gameplay Video.
- Beschrieb Sound Analyse: Headlines mit Unterrubriken gemäss Fragestellungen und Analyseergebnissen.
- Die Beschreibung mit Bildern, Audiobeispielen und Videos (Beispiel unten) ergänzen, nach Bedarf (via Media Upload)
- Nach Bedarf: Literatur, Quellenangaben, Links (Online-Quellen)

*) Zum Erstellen einer Box rechts <wrap> benutzen. Siehe <http://www.dokuwiki.org/plugin:wrap>
Beispiel:

Beispieltext linke Spalte.

Genre:	Adventure
	Adventure
Veröffentlichung:	Ad

etc. ...

etc.

Filmeinbindung: [doom3_door.mp4](https://www.youtube.com/watch?v=doom3_door.mp4)

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**



Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=binding_of_isaac&rev=1718222533

Last update: **2024/06/12 22:02**