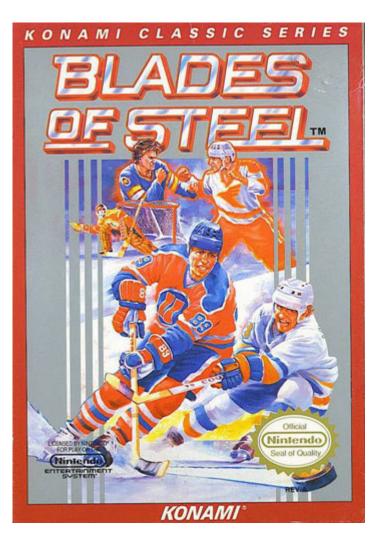
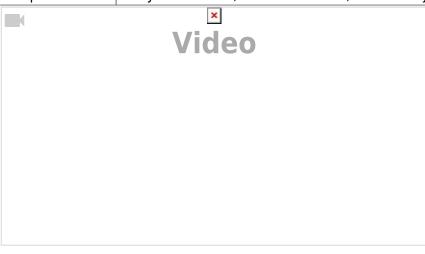
von Sikharin Meier, Dominic Platten, Mathis Ebner

Blades of Steel



Genre	Sports
Erscheinungsjahr	1988
Publisher	Konami
Entwickler	Konami, Novotrade
Plattformen	NES
Komponisten	Shinya Sakamoto, Kazuki Muraoka, Atsushi Fujio, Kiyohiro Sada



Spielbeschrieb

Blades of Steel ist ein Eishockey Videospiel welches 1987 für Arcades und später für verschiedene Heimkonsolen sowie portable Konsolen veröffentlicht wurde. Unsere Spielanalyse bezieht sich auf die 1988 veröffentlichte NES Version. Ziel des Spiels ist es, wie im realen Eishockey, den Puck in das gegnerische Tor zu schießen um somit Punkte zu gewinnen. Blades of Steel lässt sich auch lokal zu zweit spielen. Die wahl der Teams ist den jeweiligen Spielern überlassen.

Sound-Analyse

Musik

Blades of Steel hat einige längere, melodische Stücke, welche beim Hauptmenü, oder auch während dem Match abspielen.

And you play against	Die Musik spielt in einem loop im Hauptmenü, sobald das Spiel gestartet wird.	2and_you_play_againstmp3
Warm ups	Kurz vor Spielbeginn spielt der Anfang dieses Liedes. Währenddessen sieht man wie sich die Spieler auf dem Spielfeld positionieren.	3warm_upsmp3
Intermission	Diese Melodie spielt sobald die zweite Spielrunde endet. Durch sie wird eine kurze Pause anzukündigen. Während der Pause kann entweder ein Mini Game gespielt werden oder es erscheint eine Werbung von Konami.	4intermission.mp3
And the winner is	Diese Melodie spielt sobald ein Team gewonnen hat.	5and_the_winner_ismp3

UI SFX

Blades of Steel	Das Erscheinen des Titels im Startmenü wird mit diesem Soundeffekt begleitet.	1 _blades_of_steel.mp3
I .	Im Auswahlmenü des Spiels wird die Bewegung der Auswahl mit diesem Sound begleitet.	sfx_21.mp3
Auswahl Menü	Wenn eine Auswahl bestätigt wird, spielt dieser Sound.	sfx_22.mp3

SFX

Movement/Schritte/Slides		sfx_23.mp3 - sfx_24.mp3
Schiessen	Geräusche die der Spieler beim kriechen verursacht.	sfx_25.mp3
Puck prallt ab	-	sfx_27.mp3
Faustschlag	-	sfx_28.mp3

Zusammenstoßen	_	sfx_29.mp3
Goal	_	sfx_1.mp3
Pfiff	-	sfx_30.mp3

Ambience & Umgebung

Zuschauer Schritte, die der Spieler verursacht. 11track_11.mp3 12track_12.ii

Voiceover

Face off!	Schritte, die der Spieler verursacht. sfx_9.mp3
Get the pass	Schritte, die der Spieler verursacht. sfx_6.mp3
Ahhh!	Schritte, die der Spieler verursacht. sfx_4.mp3 sfx_5.mp3

Vergleich mit National Hockey League 2019

Der Vergleich mit NHL2019 ist auf dieser Seite zu finden.

https://en.wikipedia.org/wiki/Blades_of_Steel

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=blades_of_steel&rev=1559820400

