

BMX Air Master

- Genre: Action, Sports - 3rd-Person Perspective
- Publikationsjahr: 1989
- Publisher: TNT Games
- Developer: Sculptured Software, Inc.

Spielbeschreibung

Das Spiel besteht darin, verschiedene Tricks auf der BMX zu machen.

Die Tricks werden auf der Halfpipe, Quarterpipe und Rampen getan. Die Tricks bestehen aus loops, rotate, flip, und bounce. In der practice mode kann man auswählen, an welchem Event man teilhaben will. Im arcade Mode, sind die events in einer bestimmten Reihenfolge.

Im advanced mode und späteren Levels, muss man die Rampe/Rohr bei noch genauerem Winkel herab fahren und die Schwerkraft ist noch stärker.

(Quelltext: [Moby Games](#))

Soundanalyse

Die verschiedenen Sounds:

- Intromusik
- Levelanfangsmusik
- Pedaltritt
- Absprung
- Erfolgreiche Landung
- Spezielle Landung
- Fehlschlag
- Posieren
- Horizontalwechsel
- Vertikalwechsel
- Kantenbounce
- Punktebonus
- Time Over

Allgemeine Klangbeschreibung

Die Klänge manifestieren sich als rhythmische Hilfsmittel ohne grossen Bezug zu realen Gegenständen.

Die funktionale Ebene bezogen auf Interaktion

Drei der Sounds werden vom Spieler direkt durch drücken der Joystickachsen verursacht und zeigen sein Handeln am Bike. Der Hauptteil sind indirekte Kommunikationen die den Spieler eine Bewertung oder Warnung geben. Einzig die Intro- und Level-Musik könnte hier Umgebungskommunikation sein.

Die funktionale Ebene bezogen auf Narration und Dramaturgie

Die Sounds dienen in diesem Spiel der Bewertung und überliefern die Signale die die Grafik alleine nicht in Stande wäre. Die Intro-Musik ist sicher auch ein narratives Element das uns für einen Wettkampf aufputscht. Die fröhlichen triller bei erfolgreichen Sprüngen ermutigen zu mehr.

Komposition/Mix/Ästhetik

Die Ästhetik ist künstlich, comichaft. Das Bike knirscht so heftig beim Drehen als ob es auf Metall schrammt und vermittelt so eine Art Gefahr bei der der Spieler abschätzen muss ob er wirklich weiterdrehen will.

(Übernommen von Bruno Meilick & Jeremy Spillmann)

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=bmx_air_master

Last update: **2012/04/11 12:02**

