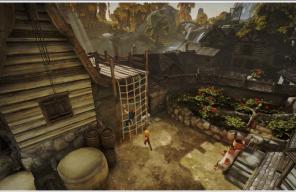
2025/11/21 04:33 1/2 Brothers: A Tale of Two Sons

#### **Brothers: A Tale of Two Sons**

Release Date	7. August 2013
Plattform	PC, PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One
Genre	Adventure
Entwickler	Starbreeze Studios
Publisher	505 Games



# **Spielbeschrieb**

"Brothers: A Tale of Two Sons" handelt von zwei Brüdern, die losziehen um ein Heilmittel für ihren erkrankten Vater zu besorgen. Die Geschwister unterscheiden sich sowohl in ihren körperlichen, wie auch in ihren interaktiven Fähigkeiten voneinander. So ist der ältere Bruder grösser und auch stärker als der Jüngere. Dies ermöglicht es ihm schwere Dinge zu bewegen und den kleinen Bruder zu höheren Orten zu hieven. Ausserdem ist er höflicher in der Kommunikation mit Menschen. Der jüngere Bruder, ist zwar nicht so stark, passt dafür aber durch kleine Ritzen und Spalten. Er kann gut mit Tieren umgehen und spielt anderen gerne Streiche.

Der Spieler spielt beide Brüder gleichzeitig, jeweils mit dem rechten und dem linken Control-Stick. Dabei ist er meist auf die Fähigkeiten beider Brüder angewiesen um im Spiel voranzukommen.

# **Sound Analyse**

In "Brothers: A Tale of Two Sons" ist Sound als Hintergrundmusik, als Stimmen und als Umgebungsgeräusche vorhanden. Die gesprochene Sprache ist eine nordisch anmutende Fantasiesprache. Emotionen und Handlungen werden vor allem mit der Stimmführung und der Gestik ausgedrückt.

Diese Analyse befasst sich vor allem mit der Funktion, welche die Musik und die Geräusche erfüllen.

#### **Feedback**

Viele Geräusche dienen dem Spieler als Feedback. Sie helfen ihm herauszufinden, ob eine Aktion erfolgreich war oder nicht. Das Spielen beider Brüdern zur gleichen Zeit wird durch dieses Feedback erleichtert.

Schalter	Beim Betätigen von Hebel, Schalter und Kurbeln ist ein Geräusch zu hören.
Schritte	Schritte werden beim Bewegen eines Charakters abgespielt. Dies hilft vor allem bei der Orientierung, da die Aufmerksamkeit auf den sich Bewegenden Bruder gerichtet wird, falls sich nicht beide Brüder bewegen.

Last

 $up\alpha ate: \\ 2016/06/09 \ brothers\_a\_tale\_of\_two\_sons\ https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=brothers\_a\_tale\_of\_two\_sons\&rev=1465473593$ 13:59

Tod

Wir abgespielt, fall einer der Brüder stirbt.

### Quellen

http://www.brothersthegame.com/

https://de.wikipedia.org/wiki/Brothers: A Tale of Two Sons

https://www.youtube.com/watch?v=oN4VAUWuKqE

Julian Schönbächler, Selina Capol, Dominik Würsch | 2016

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=brothers\_a\_tale\_of\_two\_sons&rev=146547359

Last update: 2016/06/09 13:59

