

Cave Story

Spielbeschrieb

Release Date 20. Dezember 2004

Plattform PC
Cave Story erwacht die Spielfigur in einer dunklen Höhle. Sie weiß nicht, wer sie ist, woher sie kam oder weshalb sie sich an solch einem Ort befindet. Sie geht auf den Weg ins Ungewisse und erreicht ein Dorf, dessen Bewohner, die sogenannten Mimigas, sich wegen eines verrückten Wissenschaftlers in Gefahr befinden. Als sozusagen letzte Hoffnung der Mimigas zieht die Spielfigur in den Krieg gegen den Wissenschaftler und dessen Schergen, um die Mimigas zu befreien.

Genre Action-Adventure

Entwickler Studio Pixel

Publisher Studio Pixel

Das Spiel zeichnet sich durch zahlreiche Action und ein sehr schnelles Gameplay aus. Spielmechanik, Sound und Grafik sind stark an frühere Action Games angelehnt. Man kann das Spiel somit als „retro“ bezeichnen.



Sound Analyse

Avatar Sounds

Feedback

GUI/Menü

Musik

Vergleich mit Undertale

Shamika Biswas, Jan Schneider, Fabian Hunziker || 2018

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound dokumentation

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=cave_story&rev=1528318722

Last update: 2018/06/06 22:58

