

Comando

Ein Spiel auf der Plattform des Atari 7800.

Plattform

Der Atari 7800 selbst besaß ebenfalls nur einen TIA-2 Soundchip mit 2 Kanälen. Die Modulschnittstelle der Konsole besaß ebenfalls eine Soundschnittstelle. Comando nutzt diese Schnittstelle, um die Anzahl an Soundkanälen auf 3 zu erhöhen.

Sounds

Schuss

Explosion

Umgebung

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound documentation**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=commando&rev=1528266151>

Last update: **2018/06/06 08:22**

