

# Comando

Ein Spiel auf der Plattform des Atari 7800.

## Plattform

Der Atari 7800 selbst besaß ebenfalls nur einen TIA-2 Soundchip mit 2 Kanälen. Die Modulschnittstelle der Konsole besaß ebenfalls eine Soundschnittstelle. Comando nutzt diese Schnittstelle, um die Anzahl an Soundkanälen auf 3 zu erhöhen. Diese Erhöhung benutzt das Spiel allerdings nur für die eigenen Klangeffekte. Die Hintergrundmusik nimmt die zwei Basis Kanäle ein.

## Sounds

### Schuss

### Explosion

### Umgebung

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound documentation**



Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=commando&rev=1528266282>

Last update: **2018/06/06 08:24**