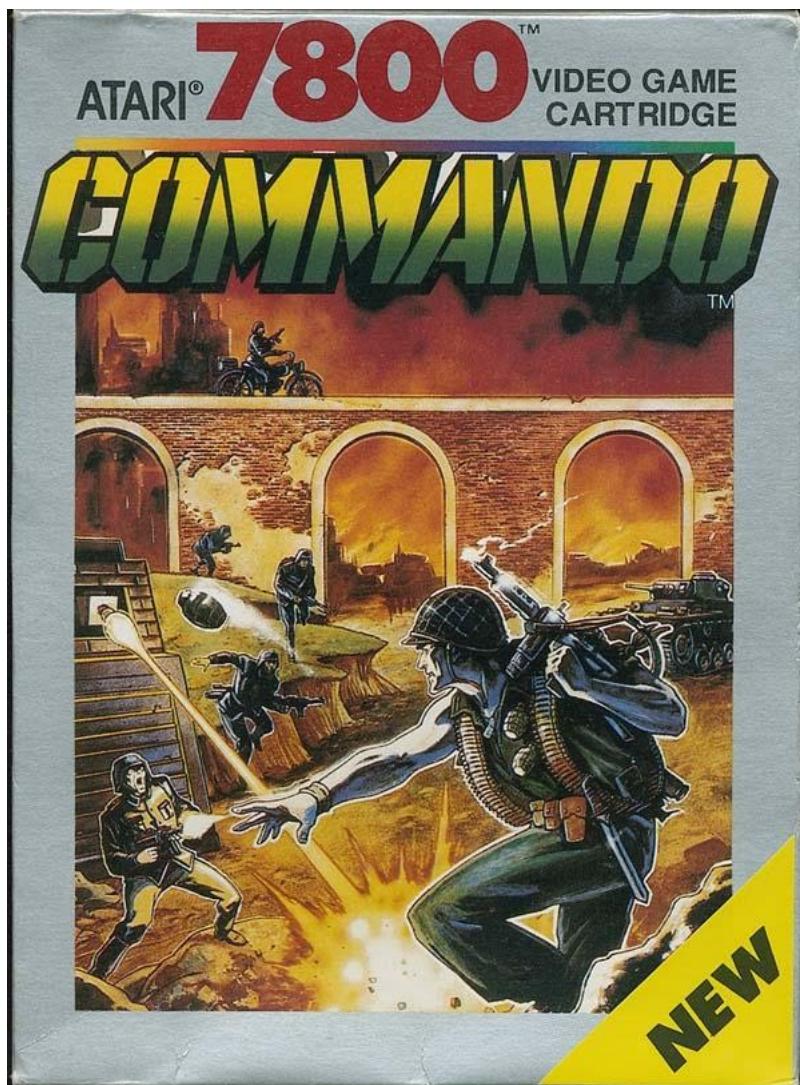


# Commando



Ein Spiel auf dem Atari 7800. Der Spieler kontrolliert einen Soldaten, den er Vertikal nach oben bewegen muss. Zu Beginn Dabei wird er von Gegnern beschossen. Er selbst kann sich in 8 Richtungen bewegen und schiessen. Nebst dem einfachen Schuss kann er auch Granaten nach oben werfen.

## Plattform

Der Atari 7800 selbst besass ebenfalls nur einen TIA-2 Soundchip mit 2 Kanälen. Die Modulschnittstelle der Konsole besass ebenfalls eine Soundschnittstelle.

Comando nutzt diese Schnittstelle, um die Anzahl an Soundkanälen auf 3 zu erhöhen. Diese Erhöhung benutzt das Spiel allerdings nur für die eigenen Klangeffekte.

Die Hintergrundmusik nimmt die zwei Basis Kanäle ein.

# Sounds



From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=commando&rev=1528268518>

Last update: **2018/06/06 09:01**

