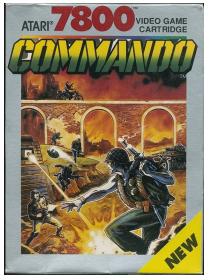


Commando



Ein Spiel auf dem Atari 7800. Der Spieler kontrolliert einen Soldaten, den er Vertikal nach oben bewegen muss.

Zu Beginn jedes Levels wird der Spieler mit dem Helikopter eingeflogen, danach beginnt er das Durchqueren des Levels. Dabei wird er von Gegnern beschossen. Er selbst kann sich in 8 Richtungen bewegen und schießen. Nebst dem einfachen Schuss kann er auch Granaten in eine Fixe Richtung werfen.

Plattform

Der Atari 7800 selbst besass ebenfalls nur einen TIA-2 Soundchip mit 2 Kanälen. Die Modulschnittstelle der Konsole besass ebenfalls eine Soundschnittstelle.

Comando nutzt diese Schnittstelle, um die Anzahl an Soundkanälen auf 3 zu erhöhen. Diese Erhöhung benutzt das Spiel allerdings nur für die eigenen Klangeffekte.

Die Hintergrundmusik nimmt die zwei Basis Kanäle ein.

Sounds

Schuss	commando_7800_schuss.ogg

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=commando&rev=1528269991>

Last update: **2018/06/06 09:26**

