Darkest Dungeon 2

Genre:	Roguelike, RPG, Grimdark
Publikationsjahr:	

October 26, 2021 (early access) |

Studio:	Red Hook Studios
Analyse von:	Janosch Büchi, Dominic Sutter

1. Spielbeschrieb

Trailer: https://www.youtube.com/watch?v=8PHL026ULe4

2. Soundbeschrieb

2.1 Wahrnehmungsorientierung

Soundtrack

- 2.2 Bezug Aktion Klang?
- 2.3 Bezogen auf Kommunikation
- 2.4 Bezogen auf Narration & Dramaturgie

Voice Overs

2.5 Bezogen auf Raum

Akustischer Zoom

3. Persönliches Fazit

4. Vergleich Darkest Dungeon & Darkest Dungeon 2

4.1 Allgemeiner Vergleich

Allgemeinen Übereinstimmungen:

Allgemeinen Unterschieden:

4.2 Sound Design im Vergleich

Musik im Vergleich

Voice Over im Vergleich

Vertonung UI Elemente

4.3 Fazit

From

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=darkest_dungeon&rev=1654766465

Last update: 2022/06/09 11:21

