

# Darkest Dungeon 1

|                   |                          |
|-------------------|--------------------------|
| Genre:            | Roguelike, RPG, Grimdark |
| Publikationsjahr: |                          |

Januar 18, 2016 |

|              |                               |
|--------------|-------------------------------|
| Studio:      | Red Hook Studios              |
| Analyse von: | Janosch Büchi, Dominic Sutter |

## 1. Spielbeschreibung

Das erste der beiden Darkest Dungeon Spielen

Trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=h-mXN3akTPU>

## 2. Soundbeschreibung

### 2.1 Wahrnehmungsorientierung

Soundtrack

### 2.2 Bezug Aktion - Klang?

### 2.3 Bezogen auf Kommunikation

### 2.4 Bezogen auf Narration & Dramaturgie

Voice Overs

### 2.5 Bezogen auf Raum

Akustischer Zoom

## 3. Persönliches Fazit

## 4. Vergleich Darkest Dungeon & Darkest Dungeon 2

### 4.1 Allgemeiner Vergleich

*Allgemeinen Übereinstimmungen:*

*Allgemeinen Unterschieden:*

### 4.2 Sound Design im Vergleich

**Musik im Vergleich**

**Voice Over im Vergleich**

**Vertonung UI Elemente**

### 4.3 Fazit

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=darkest\\_dungeon\\_2&rev=1654766446](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=darkest_dungeon_2&rev=1654766446)

Last update: **2022/06/09 11:20**

