

Darkest Dungeon 2

Genre:	Roguelike, RPG, Grinddark
Publikationsjahr:	October 26, 2021(early access)
Studio:	Red Hook Studios
Analyse von:	Janosch Büchi, Dominic Sutter

1. Spielbeschrieb

Das lang erwartete Sequel von Darkest Dungeon ging im Oktober 2021 in den Early Access Status.

Trailer: https://www.youtube.com/watch?v=sJ6Gdd-pSPA&ab_channel=RedHookStudios

2. Soundbeschrieb

2.1 Wahrnehmungsorientierung

Soundtrack

2.2 Bezug Aktion - Klang?

2.3 Bezogen auf Kommunikation

2.4 Bezogen auf Narration & Dramaturgie

Voice Overs

2.5 Bezogen auf Raum

Akustischer Zoom

3. Persönliches Fazit

4. Vergleich Darkest Dungeon & Darkest Dungeon 2

4.1 Allgemeiner Vergleich

Allgemeinen Übereinstimmungen:

Allgemeinen Unterschieden:

4.2 Sound Design im Vergleich

Musik im Vergleich

Voice Over im Vergleich

Vertonung UI Elemente

4.3 Fazit

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound documentation**



Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=darkest_dungeon_2&rev=1654766619

Last update: **2022/06/09 11:23**