

Hintergrundmusik

-episch -dunkel -rhythmisch -konstant vorhanden ausser bei geladenem Game

Gebäude Sounds

Anforderungspunkte: Bei Aktivierung Feedback Sounds. Keine merklichen Sounds wenn einfach arbeitend.

Units Sounds

Reagieren mit Voice Over auf Befehle, aber nicht auf blosses Anklicken. Impact Sounds und Attackier Sounds (Maschinengewehre etc) Die Soundeffects ihrer Waffen unterscheiden sich.

Ambient Effects

Off Screen barks wenn units fertig

Off Screen barks wenn gebäude/ kontrollpunkt angegriffen wird

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**



Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=dawn_of_war_-_ii&rev=1496846269

Last update: **2017/06/07 16:37**