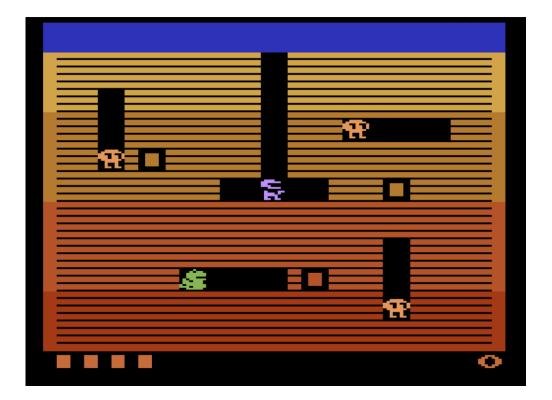
2025/11/21 04:29 1/3 Dig Dug

Dig Dug

System	Atari GCC
Genre	Maze
Publikationsjahr	1983
Publisher	Namco, Atari Corporation
Developer	Namco
Designer	Douglas B. Macrae

Screenshot



Video

digdug.mp4

Spielbeschrieb

«Dig Dug» ist ein Einzelspielerspiel, bei man sich durch die Erde gräbt. Dabei wird man von Höhlenmonster und Drachen gejagt. Ziel ist es die Gegner aufzublasen und so zu beseitigen.

Soundanalyse

Last update: 2018/06/05 16:25

Allgemeine Klangbeschreibung

Im Spiel kommen folgende Klänge vor:

Intro

Funktion: Stimmung Richtungswechsel Skifahrer

Spieler: Laufen

Funktion: Feedback Richtungswechsel Skifahrer

Spieler: Sterben

Funktion: Feedback Richtungswechsel Skifahrer

Spieler: Schuss

Funktion: Feedback Richtungswechsel Skifahrer

Gegner: Laufen

Funktion: Feedback Richtungswechsel Skifahrer

Gegner: Feuerspeien

Funktion: Feedback Richtungswechsel Skifahrer

Gegner: Sterben durch Schuss

Funktion: Feedback Richtungswechsel Skifahrer

Gegner: Sterben durch Stein

Funktion: Feedback Richtungswechsel Skifahrer

Stein

Funktion: Feedback Richtungswechsel Skifahrer

Amplitutedenveränderungen geschehen bei tonalen Klängen in gleichmässigen Abständen (Stufenförmig).

▼

Wahrnehmungsorientiert

Die Funktion der Sounds ist Feedback. Der Kollisionsound dient zusätzlich der Fokusierung der Aufmerksamkeit, da bei ihm als einziger die tiefen Frequenzen überwiegen und der Spieler durch den Bruch der Erwartungshaltung merkt, dass er einen Fehler begangen hat.

Bezug Aktion - Klang

Alle Klänge in «Skiing» sind nicht isomorph. Im Falle des Richtungswechsel ist die Freude am «sichselbst-höhren» vorhanden. Der Klang der Kollision und des «Über Buckel springen» in «Skiing» stellen eine starke Abweichung zum Realklang dar.

Der Klang des Richtungswechsels kommuniziert direkt eine einfache Handlung. Alle anderen Klänge des Spiels kommunizieren indirekt, wobei sie ebenfalls einfache Handlungen sind.

— Müller Michael 2014/05/07 07:47 — David Krummenacher 2014/05/07 07:47 — Philipp Stern 2014/05/07 07:47 2025/11/21 04:29 3/3 Dig Dug

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=dig_dug&rev=1528208737

Last update: 2018/06/05 16:25

