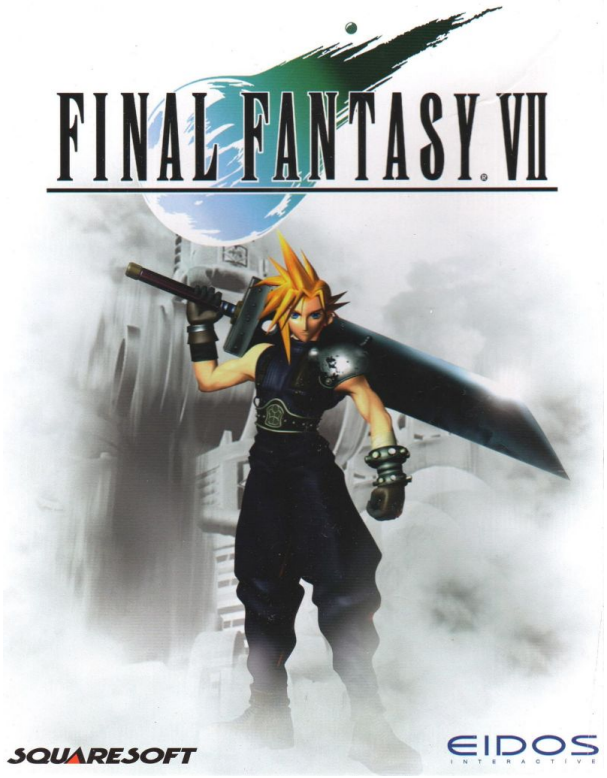


Final Fantasy VII

Analyse von: Chantal, Mia, Fluri

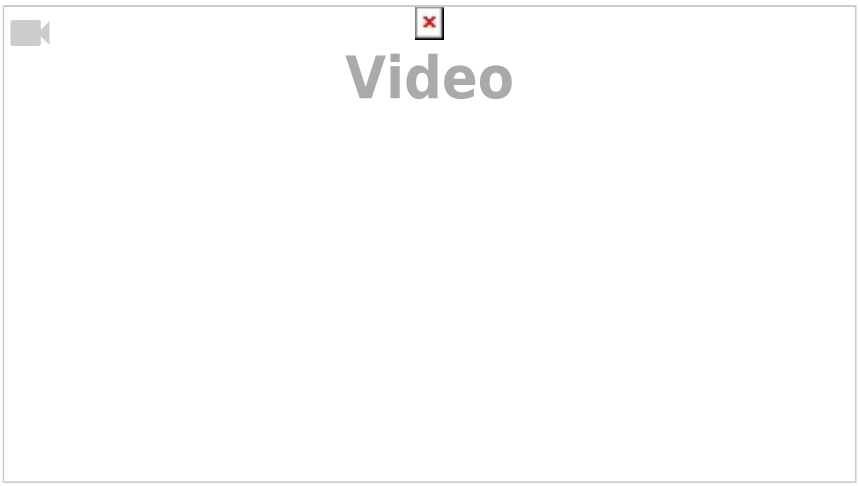
Vergleich zu: final_fantasy_vii_remake

Genre	Action-JRPG
Publikation	31.1.1997
Developer	Square Enix
Publisher	Square Enix
Plattformen	Nintendo Switch, PlayStation, PlayStation 4, Android, PlayStation Portable, Xbox One, iOS, Microsoft Windows

1. Spielbeschrieb

Final Fantasy 7 ist auf dem Fantasieplaneten Gaia angesiedelt. Der Spieler folgt zu Beginn einer Gruppe von Widerstandskämpfern, genannt Avalanche, in ihrem Kampf gegen den Megakonzern Shinra, der dem Planeten zwecks Energiegewinnung die Lebensenergie entzieht. Im Verlauf der Geschichte eskalieren die Konflikte und die gesamte Welt wird vom Untergang bedroht.

Trailer



2. Soundbeschrieb

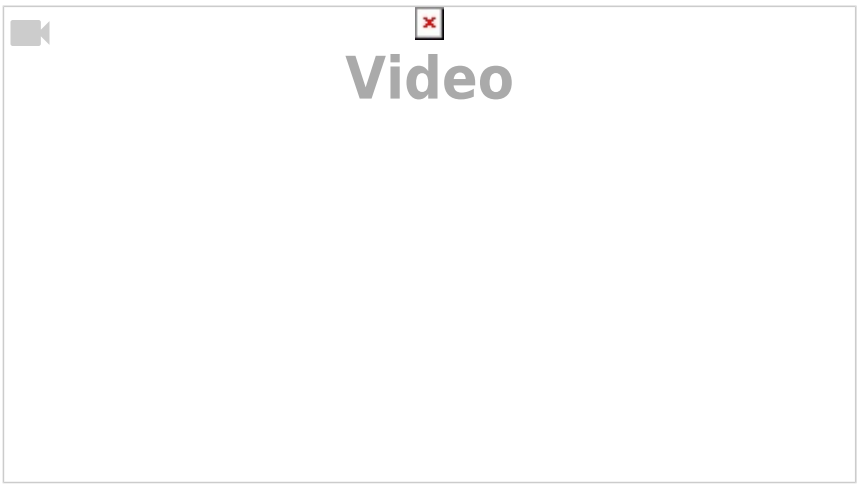
Battle Theme

Bei diesem Song weiss man sofort, dass eine Kampfsequenz kommt. Sie wird abgespielt, sobald man in einen Zufallskampf wechselt.

ffvii_original_battletheme.mp3

Battle Sounds

Diese tönen sehr trocken oder dumpf. Die Sounds selber haben nicht sehr viele Facetten. Sie machen zwar im Gamekontext Sinn, haben aber im isolierten Zustand nicht viel Aussage. Man merkt, dass es ein Waffensound ist, welcher für andere Instanzen negative Auswirkungen hat, ist aber nicht genug facettenreich, um viel zur Atmosphäre beizutragen. Die Battlesounds haben alle eine ähnliche Tonhöhe und scheinen auf der gleichen Geräusch-Grundlage zu basieren. Sie haben alle einen mechanischen Unterton, welcher aber ins Setting des Spiels passt.



gunfire_1.mp3

hit.mp3hit.wav

kill_1.mp3

ice.mp3ice.wav

Kreatur

Im Game passt sich das „heulen“ an die Umgebung an und schein mehr oder weniger passend. Isoliert vom Gameplay, tönt es nicht sehr nach heulen, sondern eher nach dem Klang einer Lotusflöte.

red_xiii_howl_1.mp3

Cursor Move

Der Cursor oder die Auswahl tönt sehr comicartig. Es ist ein eher unsanfter Sound. Der Player merkt einen Inpact. Auf Zeit könnte der Sound allerdings etwas aufdringlich und nervig wirken. Trotzdem passt das Geräusch in den Kontext des Games.

ffvii_original_cursor_move.mp3

3. Vergleich: Original vs. Remake

From:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=final_fantasy_vii&rev=1686234354

Last update: **2023/06/08 16:25**