



Final Fantasy VII Remake

Analyse von: Chantal, Mia, Fluri

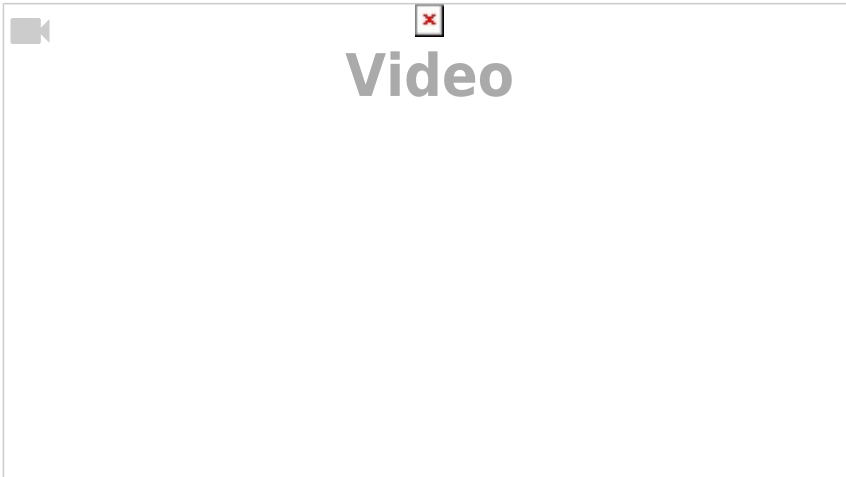
Vergleich zu: [final_fantasy_vii](#)

Genre	Action-JRPG
Publikation	10. April 2020
Developer	Square Enix
Publisher	Square Enix
Plattformen	PlayStation 5, PlayStation 4, Microsoft Windows

1. Spielbescrieb

Final Fantasy 7 Remake spielt in der dystopischen Cyberpunk-Metropole Midgar und der Spieler steuert den Söldner Cloud Strife. Er schließt sich AVALANCHE an, einer Öko-Terroristengruppe, die versucht, den mächtigen Megakonzern Shinra davon abzuhalten, die Lebensessenz des Planeten als Energiequelle zu nutzen.

Trailer



2. Soundbeschreibung

=== Footsteps ===

[ffviremake_footsteps_1.mp3](#)

Ambient Sounds and Voices

[ffviremake_ambientesounds_voices_.mp3](#)

Limit break

Materia sounds

Steps in reactors

Steps in other places

Battle theme

UI slow sounds

UI allgemein

Voice Lines

Monster Sounds

Deal Damage

Get Damage

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=final_fantasy_vii_remake&rev=1686225387

Last update: **2023/06/08 13:56**

