



# Final Fantasy VII Remake

Analyse von: Chantal, Mia, Fluri

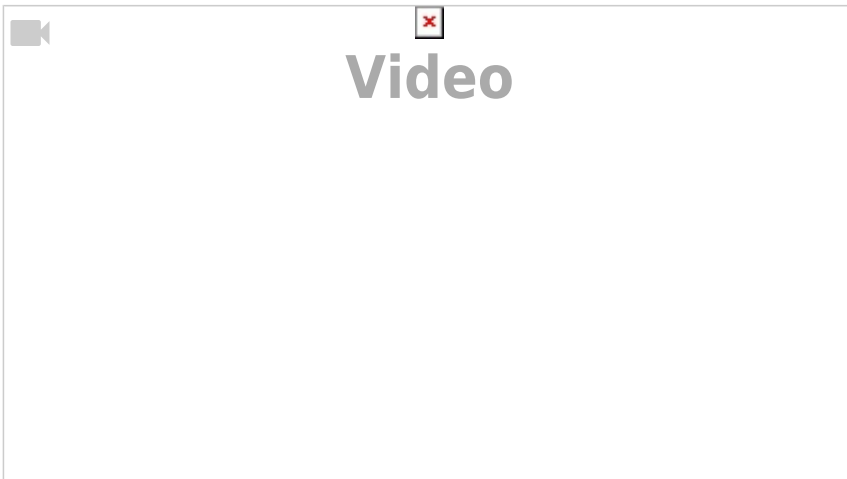
Vergleich zu: [final\\_fantasy\\_vii](#)

|             |                                                 |
|-------------|-------------------------------------------------|
| Genre       | Action-JRPG                                     |
| Publikation | 10. April 2020                                  |
| Developer   | Square Enix                                     |
| Publisher   | Square Enix                                     |
| Plattformen | PlayStation 5, PlayStation 4, Microsoft Windows |

## 1. Spielbescrieb

Final Fantasy 7 Remake spielt in der dystopischen Cyberpunk-Metropole Midgar und der Spieler steuert den Söldner Cloud Strife. Er schließt sich AVALANCHE an, einer Öko-Terroristengruppe, die versucht, den mächtigen Megakonzern Shinra davon abzuhalten, die Lebensessenz des Planeten als Energiequelle zu nutzen.

## Trailer



## 2. Soundbeschreibung

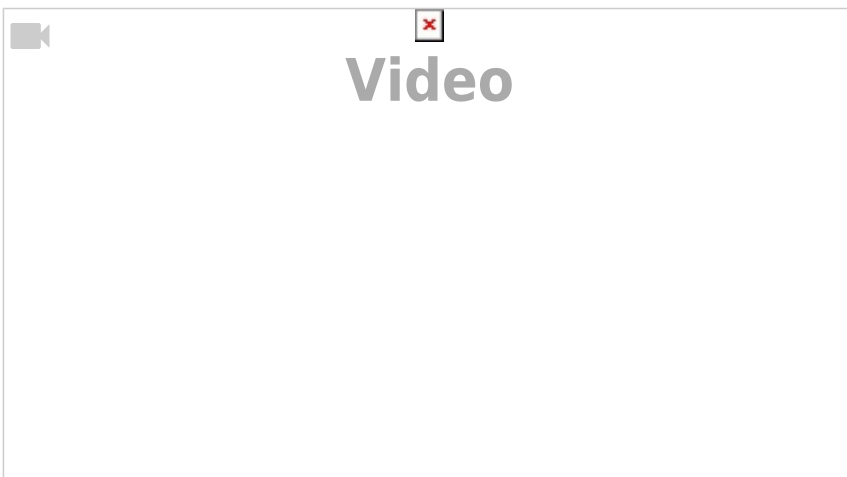
### Footsteps

[ffviremake\\_footsteps\\_1.mp3](#)

### Ambient Sounds and Voices

[ffviremake\\_ambientesounds\\_voices\\_.mp3](#)

### Fight



### Enemies

### Battletheme

===

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=final\\_fantasy\\_vii\\_remake&rev=1686226002](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=final_fantasy_vii_remake&rev=1686226002)

Last update: **2023/06/08 14:06**

