2025/11/21 07:27 1/2 For Honor

## **For Honor**

Release Date	14. Februar 2017
Plattform	PC, PS4, Xbox One
Genre	Melee combat
Entwickler	Ubisoft Montreal
Publisher	Ubisoft



# **Spielbeschrieb**

For Honor ist ein Multiplayer Action game des seinen Fokus auf den bewaffneten Nahkampf mit klassischen Waffen aus dem Mittelalter legt. Das Gameplay besteht hauptsächlich aus darin mit den erweiterten Scheren, stein, Papier System den Gegner zu besiegen. Dabei können die Spieler auf verschiedene angriffe, Blockarten und ausweich Methoden zurückgreifen.

## **Sound Analyse**

Der Sound lässt sich in drei Funktionen unterteilen. Zum einen ist da die Stimme, die Aktionen unterstreicht und Kommentieren. Dann kommt das Geräusch, welches die Animation realistischer und nachvollziehbarer macht. Sie macht die Animation glaubhaft und verbessert die Immersion. Als letztes kommt der Sound, der die Aktion dramatisiert und ihnen Charakter verleiht. Sie verdeutlicht wie stark ein Angriff ist und seine Geschwindigkeit. Im Verhältnis ist zu den anderen beiden vergleicht er comichaft und trägt zur Charakterisierung bei.

## **Sound Aufbau**

exikution_3.wav	Narratives Geräusch	Meistens bestehenden sie aus Schwingenden oder sirrenden tönen mit einem leichten hall.
exikution_1.wav	Stimme	Oft als Ankündigung oder Treffer Feedback verwendet.
exikution_2.wav	Zusammen	

#### **Feedback**

Je nachdem ob der Angriff geglückt ist oder nicht erklingen verschiedene Geräusche.

light\_attack\_air\_1.wav ins leere schlagen

Last upd	ate:	201	8/06	/07	14.20

heavy_damage.wav	Treffer Landen
light_block_1.wav	Leichter Block
heavy_block.wav	Schwerer Block
grab.wav	Packen

#### Narratives Geräusch

Man hört wie die Waffe die Luft durchschneidet und das schwingen des Metalls.

light_attack_air_1.wav	Wuusch	Bein genauen hinhören kann man gut feststellen an welcher Position der Waffe treffen sollte. Die Geschwindigkeit der Waffe ist nachvollziehbar durch das geräusch.
IDVIVITION 3 WAV	Untermaling	Das hinzufügen des Halls und das schwingende pfeifen unterstreichen die finalen Schläge der Exekution, und machen die Szene zu einem heroischen Moment.

### Ankündigungen

Ausruf des Helden der einen speziellen Angriff ankündigt.

heavy_attack_voice_5.wav	
spetzial attack voice 1.wav	Spezieller Schlag

## **Beispiel**

vorschau.mp4

Pascal Felber, Roman von Rotz | 2018

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=for honor&rev=1528374052

Last update: 2018/06/07 14:20

