

# Helicopter Emergency Rescue Operation

- Genre: Platform game
- Publikationsjahr: 1984
- Publisher: [Activision](#)
- Designer: John Van Ryzin

---

## Spielbeschrieb

H.E.R.O. ist ein Computerspiel der Spielefirma Activision und wurde im Jahre 1984 veröffentlicht. Das Spiel wurde von John van Ryzin programmiert.

Ziel des Spieles ist es, mit der Spielfigur, die einen Hubschrauber-Rucksack besitzt, in die Tiefen einer unterirdischen Höhle zu fliegen, um dort verschollene Bergarbeiter zu retten. Auf dem Weg dorthin muss sie sich Spinnen, Schlangen und sonstiger Feinde erwehren.

Die Abkürzung H.E.R.O. steht für Helicopter Emergency Rescue Operation.

(Quelltext: [Wikipedia](#))

---

## Soundanalyse

### Allgemeine Klangbeschreibung

### **Vertont wurden folgende Elemente:**

- Avatar Aktionen
- Status (Start-Ende / Punkte)

### **Bewegungen haben folgende Elemente:**

- \* Laserblick
- \* Bomben
- \* Rotor

### **Es klingt:**

- technisch
- neuzeitliche Laserwaffen
- nach Labyrinth

## **Funktionale Ebene**

### **Interaktion**

#### ***Kommunikationsebenen:***

- direkte Kommunikation wird ausschliesslich bei Aktionen angewendet
- indirekte Kommunikation wird nur für den Start und Ende eines Levels angewendet
- Umgebungskommunikation existiert nicht

#### ***Feedback:***

- die Effekte geben immer ein Feedback zur Aktion (Bomben / Laserblick)

#### ***Benutzerinteraktion:***

- ist die tragende Ebene der Soundeffekte

### **Narration & Dramaturgie**

#### ***Erfolg - Misserfolg:***

- der Verlust eines Lebens wird durch einen schrillenden Effekt wiedergegeben
- der Erfolg, resp. der Gewinn von Punkten wird mit Effekten unterstützt

#### ***Start***

- der Start wird wie ein Einfliegen mit dem Rotor dargestellt

#### ***Charakter***

- wird als auslöser jeglicher Effekte dargestellt

### **Komposition**

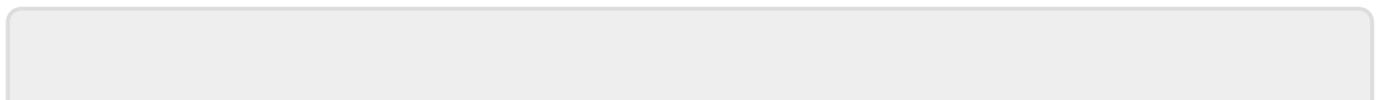
#### ***Mood:***

- technisch
- militärisch
- Labyrinth

#### ***Lautstärke:***

- Laut, da kein Grundton existiert
- Laut, da hohe Frequenzen benutzt werden

(Übernommen von Rigzen Latshang)



From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=h.e.r.o&rev=1334313485>

Last update: **2012/04/13 12:38**

