

Half Life 2

Half Life 2 ist ein Singleplayer First-Person Shooter entwickelt von Valve Corporation. Es ist das Sequel zu Half-Life und wurde im November 2004 zunächst für PC veröffentlicht.

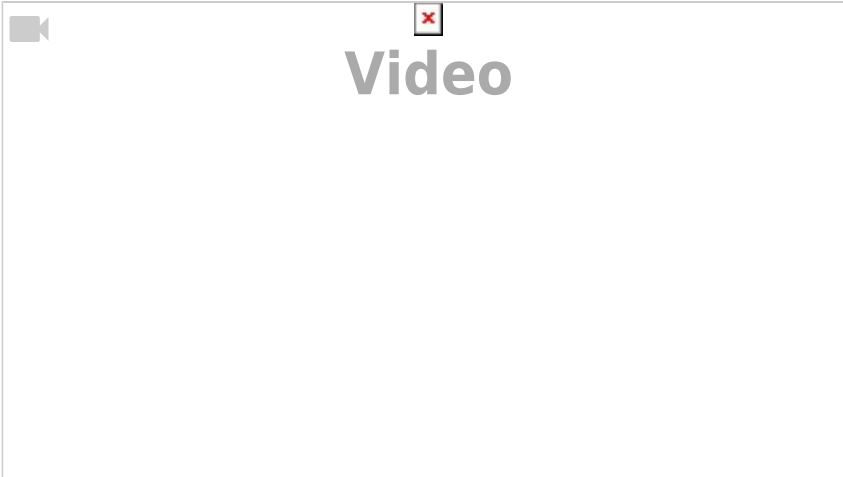


Entwickler	Valve Corporation
Erscheinungsjahr	2004
Genre	First-Person Shooter
Plattformen	PC / OSX / Linux / PS3 / Xbox / Xbox 360

Spielbescrieb

Half Life 2 spielt einige Jahre nach den Ereignissen von Half Life. Der Spieler kontrolliert Gordon Freeman, der vom mysteriösen G-Man erweckt wird, um gemeinsam mit einer Gruppe Rebellen die herrschenden Combine zu bekämpfen und die Menschheit von ihnen zu befreien.

Der Anfang von Half Life 2



Soundanalyse

Arno Justus, Johannes Köberle, Michael von Ah

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=half_life_2&rev=1465464126

Last update: **2016/06/09 11:22**

