

Halo 4



Entwickler	343 Industries
Erscheinungsjahr	2012
Genre	Science-Fiction
Plattformen	Xbox 360 / Xbox One

Beschreibung

Halo 4 ist ein Ego-Shooter und das achte Spiel in der Halo-Spieleserie. Es wurde am 6. November 2012 für die Xbox 360 veröffentlicht. Halo 4 ist das erste Spiel einer neuen Halo-Trilogie mit der Bezeichnung Reclaimer Trilogy.[2] Während alle vorherigen Titel der Halo-Serie, bis auf Halo Combat Evolved Anniversary, von Bungie entworfen wurden, wurde die Entwicklung von Halo 4 von Microsoft an 343 Industries übergeben.[3] Die Spielhandlung startet vier Jahre nach den Ereignissen in Halo 3. Erstmals seit Halo 3 ist der Master Chief wieder als Protagonist spielbar. Auch die KI Cortana ist wieder ein Bestandteil des Spiels.

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=halo_4&rev=1465403740

Last update: **2016/06/08 18:35**

