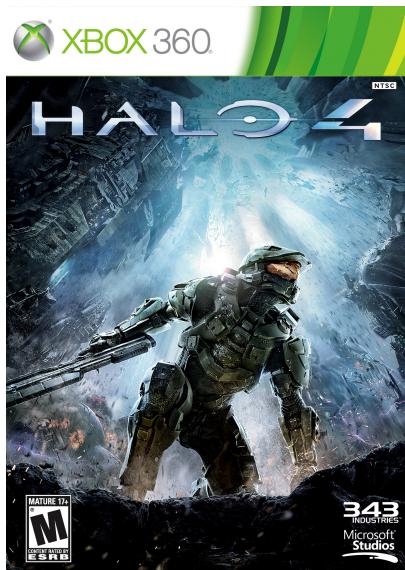


Halo 5: Guardians



| | |
|------------------|-----------------|
| Entwickler | 343 Industries |
| Erscheinungsjahr | 2015 |
| Genre | Science-Fiction |
| Plattformen | Xbox One |

Beschreibung

Halo 5: Guardians ist ein Ego-Shooter und das zehnte Spiel in der Halo-Spieleserie. Es erschien weltweit am 27. Oktober 2015 für die Xbox One. Halo 5 ist das zweite Spiel der Halo-Trilogie Reclaimer Trilogy. Wie der Vorgänger Halo 4 wurde es von 343 Industries entwickelt. Die Spielhandlung startet kurz nach den Ereignissen in Halo 4. Erstmals seit Halo 2 ist ein neben dem Master Chief eine andere Hauptfigur spielbar namens Agent Locke. Auch die KI Cortana ist wieder ein Bestandteil des Spiels.

<https://www.youtube.com/watch?v=8E-YMQAExr8>

—“

Soundanalyse

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound dokumentation

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=halo_4&rev=1465423068

Last update: 2016/06/08 23:57



