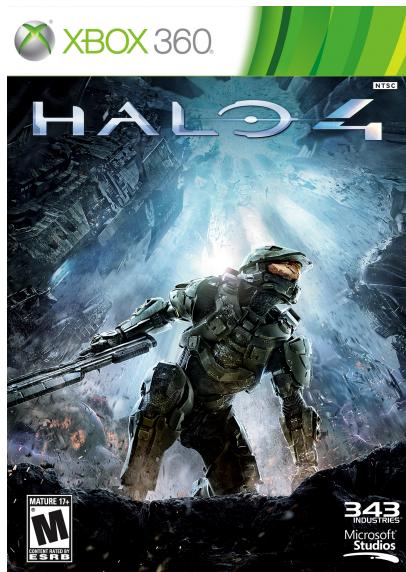


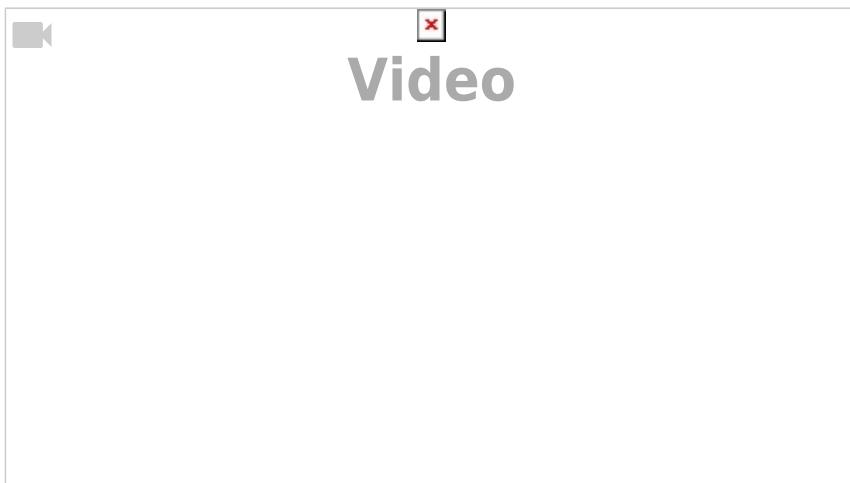
# Halo 5: Guardians



|                  |                 |
|------------------|-----------------|
| Entwickler       | 343 Industries  |
| Erscheinungsjahr | 2015            |
| Genre            | Science-Fiction |
| Plattformen      | Xbox One        |

## Beschreibung

Halo 5: Guardians ist ein Ego-Shooter und das zehnte Spiel in der Halo-Spieleserie. Es erschien weltweit am 27. Oktober 2015 für die Xbox One. Halo 5 ist das zweite Spiel der Halo-Trilogie Reclaimer Trilogy. Wie der Vorgänger Halo 4 wurde es von 343 Industries entwickelt. Die Spielhandlung startet kurz nach den Ereignissen in Halo 4. Erstmals seit Halo 2 ist neben dem Master Chief eine andere Hauptfigur spielbar namens Agent Locke. Auch die KI Cortana ist wieder ein Bestandteil des Spiels.



# Soundanalyse

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**



Permanent link:

[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=halo\\_4&rev=1465423296](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=halo_4&rev=1465423296)

Last update: **2016/06/09 00:01**