

Halo 5: Guardians

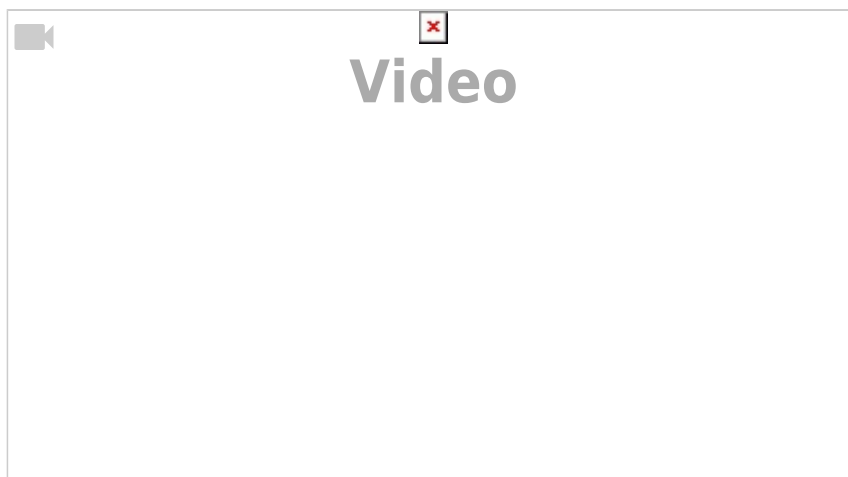
Johannes Köberle / Arno Justus / Michael von Ah



Entwickler	343 Industries
Erscheinungsjahr	2015
Genre	Science-Fiction
Plattformen	Xbox One

Beschreibung

Halo 5: Guardians ist ein Ego-Shooter und das zehnte Spiel in der Halo-Spieleserie. Es erschien weltweit am 27. Oktober 2015 für die Xbox One. Halo 5 ist das zweite Spiel der Halo-Trilogie Reclaimer Trilogy. Wie der Vorgänger Halo 4 wurde es von 343 Industries entwickelt. Die Spielhandlung startet kurz nach den Ereignissen in Halo 4. Erstmals seit Halo 2 ist ein neben dem Master Chief eine andere Hauptfigur spielbar namens Agent Locke. Auch die KI Cortana ist wieder ein Bestandteil des Spiels.



Soundanalyse

Beschreibung Klangkulisse

Im Spiel besucht man verschieden Planeten und Weltraumstationen, welche unterschiedliche Klangkulissen anbieten. Grundsätzlich ändert sich die Klangkulisse stark im Verlauf des Spieles und passt sich der aktuellen Umgebung an.

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=halo_5_guardians&rev=1465472498

Last update: **2016/06/09 13:41**

