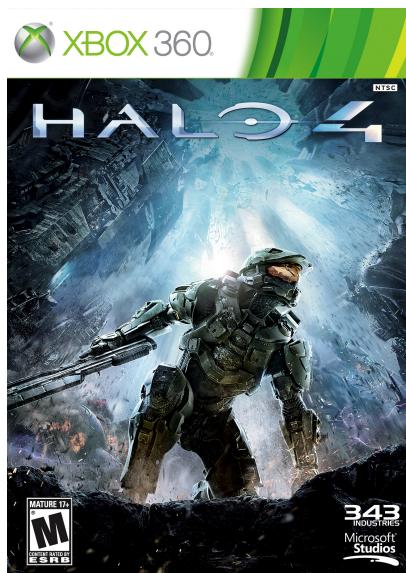


# Halo 5: Guardians

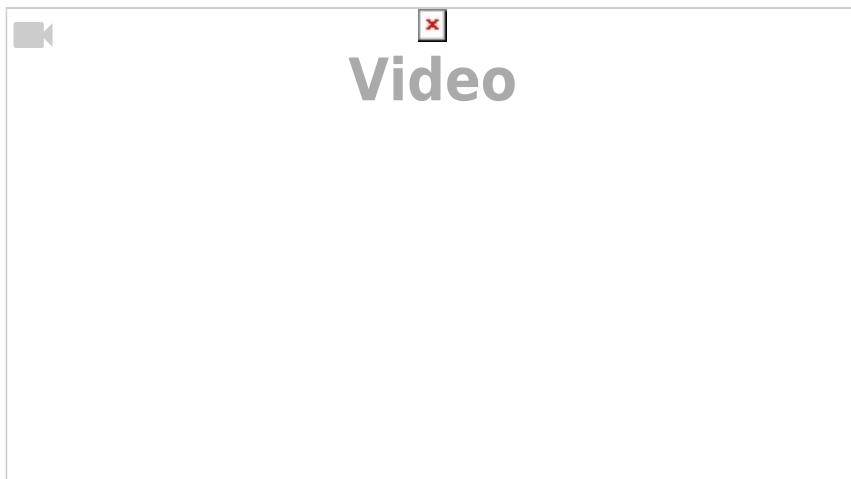
Johannes Köberle / Arno Justus / Michael von Ah



|                  |                 |
|------------------|-----------------|
| Entwickler       | 343 Industries  |
| Erscheinungsjahr | 2015            |
| Genre            | Science-Fiction |
| Plattformen      | Xbox One        |

## Beschreibung

Halo 5: Guardians ist ein Ego-Shooter und das zehnte Spiel in der Halo-Spieleserie. Es erschien weltweit am 27. Oktober 2015 für die Xbox One. Halo 5 ist das zweite Spiel der Halo-Trilogie Reclaimer Trilogy. Wie der Vorgänger Halo 4 wurde es von 343 Industries entwickelt. Die Spielhandlung startet kurz nach den Ereignissen in Halo 4. Erstmals seit Halo 2 ist neben dem Master Chief eine andere Hauptfigur spielbar namens Agent Locke. Auch die KI Cortana ist wieder ein Bestandteil des Spiels.



# Soundanalyse

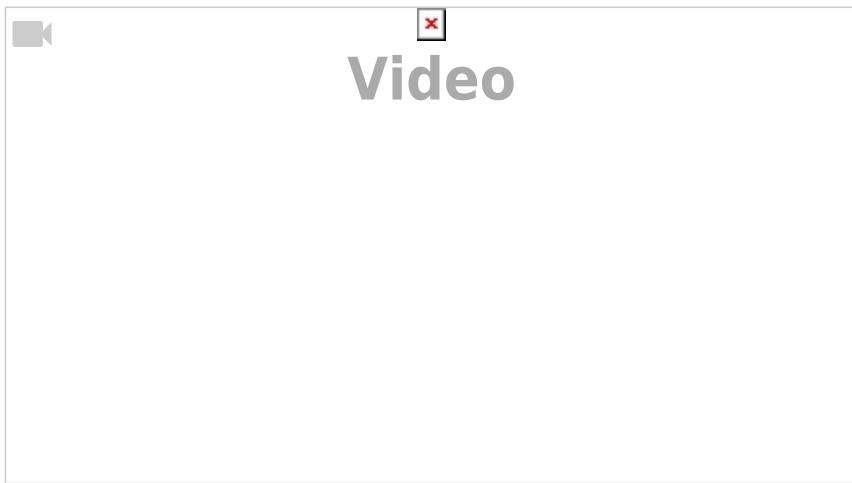
## Beschreibung Klangkulisse

Im Spiel besucht man verschiedenen Planeten und Weltraumstationen, welche unterschiedliche Klangkulissen anbieten. Grundsätzlich ändert sich die Klangkulisse stark im Verlauf des Spieles und passt sich der aktuellen Umgebung an. Vorherrschend sind verständlicherweise futuristisch klingende Umgebungsgeräusche hinterlegt mit düsteren und fremden Klängen vom All oder des jeweiligen Planeten.

## Soundtrack

### Leitmotiv

Das bekannte Leitmotive des Halo Soundtracks, wie es aus früheren Halo Spielen bekannt ist, kommt nur an wenigen Stellen im Spiel zum Einsatz. Das Leitmotiv ist stark mit dem Protagonisten (Master Chief) verbunden, welchen man jedoch nur zu ca. 30% des Spieles kontrolliert. Eine grosse Veränderung im Gesamttrack ist auch spürbar da Kazuma Jinnouchi neu die Position des Komponisten einnimmt und gewisse alte Melodien neu interpretiert. Grundsätzlich ist die Musik in Halo 5: Guardians weniger experimentell verglichen mit früheren Halo Spielen und entfernt sich mehr und mehr von den Einflüssen von Rock und Gregorianischen Chorgesängen zu einem eher klassischen, instrumentalen Soundtrack.



From:  
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound documentation

Permanent link:  
[https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=halo\\_5\\_guardians&rev=1465474075](https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=halo_5_guardians&rev=1465474075)

Last update: 2016/06/09 14:07

