

Iconoclasts

Release Date	23. January, 2018	
Plattform	Nintendo Switch, PlayStation 4, Microsoft Windows, Linux, Classic Mac OS, PlayStation Vita	
Genre	Platform game, Action-adventure game	
Entwickler	Joakim Sandberg, MP2 Games	

Spielbeschreibung

Der Spieler übernimmt die Rolle von Robin, einer jungen Mechanikerin. Die Welt von Iconoclasts ist voll von Würfelartigen Landschaften und Skulpturen. Ein religiöser Tribe der sich „One Concern“ nennt und geführt wird von „Mother“, terrorisiert die Bevölkerung und kontrolliert mit Hilfe von ausgewählten Mechanikern die Kraftquelle bekannt unter dem Namen Ivory.

Während des Spiels kämpft man gegen unzählige Gegner und Bosse, erkundet Levels und löst Rätsel. Robin sammelt verschiedene Schusswaffen auf Ihrer Reise und ist mit einem riesigen Schraubenschlüssel ausgerüstet.

Sound Analyse

Musik

Rockblock [iconoclasts_blockrock.mp3](#)

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - game sound dokumentation

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=iconoclasts&rev=1609980948>

Last update: **2021/01/07 01:55**

