2025/11/21 06:55 1/3 Kirby's Adventure NES

# **Kirby's Adventure NES**



whole session.mp4

Genre:	Action-Platformer, Jump'n'Run
Publikationsjahr:	1993
Entwickler:	HAL Laboratory
Publisher:	Nintendo
Plattform:	Platform: NES (später Remake auf 3DS)

## **Spielbeschrieb**

Das Spiel dreht sich um eine Figur namens Kirby, die durch ganz «Dream Land» reist um den Sternen-Stab zu reparieren, der von König Dedede zerstört wurde. Der Stab diente dazu, damit alle Bewohner einen guten Schlaf haben. In 8 Leveln muss der Spieler Kirby durch die Spielwelt und teilweise auch durch Minispiele bewegen, dabei kann Kirby Gegner einsaugen und sich ihre Fähigkeiten aneignen. Er kann so jedoch nur eine Fähigkeit auf einmal ausgerüstet haben.

## **Soundanalyse**

## **Allgemeine Soundbeschreibung**

nervöse, lebendige Hintergrundmusik (loop?), der ganze Overall-Soundklang ist in relativ hohen Frequenzen gehalten, fast alle Aktionen und Interaktionen sind mit Soundeffekten unterstrichen

#### Wahrnehmungsorientiert

Feedback Alle Soundeffekte wirken unterstützend zu den Aktionen der Figur, jedoch gibt es einige Geräusche die besonders hervorzuheben sind. Sie unterstützen bestimmte kurze Aktionen mit einem akustischen Signal. So treten beispielsweise beim Bewegen und vor allem beim Einsaugen von Gegnern, sowie dann bei den dazugehörigen Fähigkeitsangriffen und beim Tod der Figur, Geräuschuntermalungen auf.

## Klang bei Aktionen (Spielfigur)

Sprung

kirby\_sprung.mp4

Landung

kirby\_landung2.mp4

Richtungswechsel Laufen

kirby richtungswechsel.mp4

- Crouch/Ducken
- Einen Hang hinunterrutschen
- Schwimmen

kirby\_schwimmen.mp4

- Transport mit Stern zu neuem Levelabschnitt
- Einsaugen und Ausatmen (Luft)

kirby einsaugen.mp4

• Fähigkeitsangriffe (für jede Fähigkeit neuer Ton, 26 insgesamt, "Beam" im Clip)

kirby attacke1.mp4

• Schaden bei Berührung mit Gegner & Verlust der ausgerüsteten Fähigkeit

kirby\_gettinghit2.mp4

• Nur noch 1 Leben-Ton

kirby 1lebeleft.mp4

Tod von Kirby

kirby death.mp4

• Gewinnen des Levels

kirby\_levelende.mp4

• Level aufdecken

kirby levelfreischalten.mp4

## Klang bei Aktionen (Gegner)

- Gegner Attacke (Blitz, Feuer, etc. = alle Fähigkeiten klingen anders!)
- Gegner Tod

kirby\_faehigkeitexplo.mp4

## Klang bei Interaktion

• Menüauswahl Start Spiel

kirby menuebestaetigung2.mp4

• Tür in neues Level

kirby id tuer ineloufe.mp4

• Tore im Level zu neuem Abschnitt des Levels

kirby\_leveltuer.mp4

## Handlungsbezug Klang

• Aufsaugen Gegner = neue Fähigkeit

2025/11/21 06:55 3/3 Kirby's Adventure NES

## kirby\_absorbtion.mp4

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

 $https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=kirby\_s\_adventure\_nes\&rev=1528270741$ 

Last update: 2018/06/06 09:39

