



| | |
|-------------------|---|
| Genre: | Action, Jump n' Run |
| Publikationsjahr: | April 1992 |
| Studio: | HAL Laboratory |
| Analyse von: | Moreno Vogel, Endre Banlaki, Vanessa Kesselring |

Playthrough Non-Commentary: <https://youtu.be/giWzzjEgGIM>

1. Spielbeschrieb

Kirby's Dream Land ist das erste Spiel, das von der Kirby Serie erschien. Es ist ein Single Player Jump n' Run, welches wie viele 8-bit Games als «Side Scroller» aufgebaut ist. Es hat insgesamt fünf Levels mit diversen Sublevels, welche durch Türen betreten werden können. Durch Besiegen eines Bosses schliesst man das bestehende Level ab und kommt wieder in das Nächste. Nach Beendigung aller Bosse kommt der Spieler in einen sogenannten «Boss Rush», was bedeutet, dass der Spieler alle die besiegten Gegner erneut besiegen muss, um schlussendlich den Hauptboss zu bekämpfen. Die Grundmechaniken sind Laufen, Springen, Fliegen, Einsaugen und Schiessen. Der Player Charakter erhält auch «Power Up's» durch Einsaugen von speziellen Ressourcen. Beispielsweise erhält Kirby durch das Einsaugen eines scharfen Gerichts, einen Feueratem und kann somit für eine beschränkte Zeit Gegner besiegen. Ebenfalls kann der Spieler durch einsaugen der speziellen Ressourcen weitere Lebenspunkte erreichen.

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=kirby_s_dream_land&rev=1559809383

Last update: **2019/06/06 10:23**

