Kung-Fu Master

- Ruedy Stacher
- Joel Schwendimann
- Hanh-Dung Nguyen



Spieldaten

| Genre | Side scrolling beat'em up |
|------------------|------------------------------|
| Veröffentlichung | Dezember 1984 |
| Publisher | Irem |
| Designer | Takashi Nishiyama |
| Composers | Koji Kondo |

Spielbeschrieb

Kung-Fu Master gilt als eines der bekanntesten Kung-Fu-Spiele der damaligen Zeit. Zudem war es recht schwierig, denn es erforderte ein sehr gutes Reaktionsvermögen. Man konnte mit Händen und Füßen zuschlagen und springen; es umfasst fünf Levels.

Das Spiel basiert auf dem Bruce-Lee-Film "Mein letzter Kampf" (Game of Death 1973/78), wurde aber 1984 zusammen mit dem Jackie-Chan-Film Kwai tsan tseh (deutscher Titel: Powerman) vermarktet und diesem angepasst. Film und Spiel tragen in Japan den Titel "Spartan X".

(Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/Kung-Fu_Master_(Computerspiel))

Story

Du spielst mit dem Hauptcharakter, der Thomas heisst und du musst Silvia (deine Liebe), welche im Tempel des Teufels gefangen ist, befreien. Dazu muss Thomas über fünf verschiedene Levels sich den Weg gegen verschiedene Gegner (Insekten, Drachen, Kämpfer usw.) frei kämpfen und zudem noch die fünf Söhne des Teufels bezwingen.

Sound-Analyse

Menu

| Dieser Ton erklingt, sobald eine Physische Münze in das Gerät eingeworfen wird. Dies ist zugleich der einzige Menüton. | kung_fu_master_player_kick.wav |
|--|--------------------------------|
|--|--------------------------------|

Zwischensequenzen

| Musik | 1) Sobald das Spiel beginnt, ertönt diese Melodie. 2) Diese Melodie ertönt, wenn die Spielfigur sich in einem Level befindet. 3) Diese Melodie ertönt, wenn ein Level abgeschlossen wird. 4) Diese Melodie erklingt, sobald das Komplette Spiel beendet wird und Silvia gerettet wurde. | kung_fu_master_intro.wav kung_fu_master_music_background.wav kung_fu_master_sound_level_1_3_finished.wav kung_fu_master_ending.wav |
|--------------------------|---|--|
| Treppe hochlaufen | Dieser Ton erklingt, sobald die Spielfigur ein Level abgeschlossen hat und wird passend mit einer "Treppenhochlauf" Animation begleitet. | kung_fu_master_sound_stairs_2.wav |
| Lautes Lachen | Dieser Ton erklingt, wenn die Spielfigur gegen einen Boss verliert ODER während einer Zwischensequenz, nach dem beenden des zweiten und vierten Levels. | kung_fu_master_loadingscreen_laughing.wav |
| Punkte zusammenzählen | Sobald ein Level abgeschlossen wird, ist dieser Ton zu hören, welche dem Spieler das zusammenzählen seinen erlangenen Punkte verdeutlicht. | kung_fu_master_sound_point_countdown.wav |

Gegner

| Schlag | Dieser Ton ist zu hören, sobald unsere Spielfigur von einem Menschlichen Gegner getroffen wird. | kung_fu_master_enemy_boss_hit.wav |
|--------|---|-----------------------------------|
|--------|---|-----------------------------------|

| Sterben | Dieser Ton gibt der Spielfigur zu verstehen, dass ein Boss besiegt wurde. | kung_fu_master_enemy_boss_death.wav |
|----------------------|---|--|
| Biene | Wird eine Biene von der Spielfigur geschlagen, so ertönt dieser "Puuuff" Ton, wobei die Biene darauf stirbt. | kung_fu_master_sound_enemy_explosion.wav |
| Ball fällt runter | Ein Gegnerischer Ball fällt runter, begleitet mit einem "puuuff" Ton wobei dann ein Gegnerischer Drache erscheint. | kung_fu_master_sound_enemy_explosion.wav |
| Vase | Eine Gegnerische Vase fällt ebenfalls runter, man nimt den Ton einer zerbrochen Vase wahr, ein hohes klirren ertönt und gibt dem Spieler zu verstehen, dass ein Gegner erscheinen wird. | kung_fu_master_sound_enemy_vase.wav |
| Messer | Ertönt, sobald ein Messer von einem Gegner geworfen wird. | kung_fu_master_sound_knive.wav |

Spielfigur

| Punch | Gibt dem Spieler zu verstehen, das ein Schlag ausgeführt wird. | kung_fu_master_player_punch.wav |
|---------|--|--|
| Kick | Dieser Ton erklingt, sobald die Spielfigur einen Tritt von sich gibt. | kung_fu_master_player_kick.wav |
| Sterben | Dieser Ton erklingt, sobald die Spielfigur stirb. | kung_fu_master_player_death.wav |
| Leben | Hat die Spielfigur eine gewisse Punktezahl erreicht, so wird dieser Ton zu hören sein. | kung_fu_master_sound_player_extra_life.wav |

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=kung-fu_master&rev=1528274163

Last update: 2018/06/06 10:36

