2025/11/21 06:45 1/1 LIFE IS STRANGE

LIFE IS STRANGE



	Genre:	3D-Adventure
	Publikationsjahr:	2015
	Studio:	Dontnod Entertainment
	Publisher:	Square Enix
	Analyse von:	Milena Shields

1. Spielbeschrieb

Life is Strange ist ein in fünf Episoden aufgeteiltes 3D-Adventure. Die Protagonistin Max, eine 18jährige Fotografie Studentin, findet heraus dass sie die Zeit Zurückdrehen kann, sie kann die
Vergangenheit verändern und somit die Zukunft beeinflussen. Die entscheidungen die sie trifft
entscheiden über leben und tod. Sie ist vor kurzem in die Stadt zurückgezogen in der sie
aufgewachsen ist: Arcadia Bay, dort trifft sie wieder auf ihre ehemalige beste Freundin Chloe.
Zusammen probieren sie die seltsame Ereignisse die in Arcadia Bay passieren zu entschlüsseln. Doch
es ist nicht klar ob Max die Menschen die ihr am nächsten stehen retten kann.

walkthrough no commentary (ein möglicher weg): https://www.youtube.com/watch?v=ddmvFRe1oZk

trailer: https://www.youtube.com/watch?v=AURVxvIZrmU

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=life_is_strange&rev=1592943260

Last update: 2020/06/23 22:14

