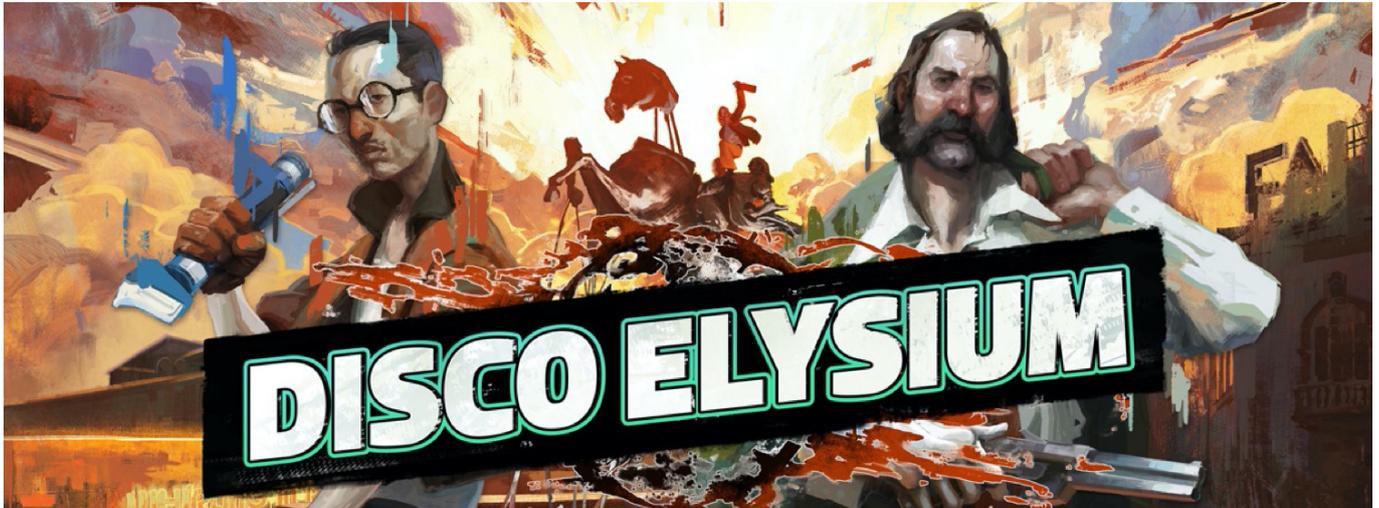


LIFE IS STRANGE



| | |
|-------------------|-----------------------|
| Genre: | 3D-Adventure |
| Publikationsjahr: | 2015 |
| Studio: | Dontnod Entertainment |
| Publisher: | Square Enix |
| Analyse von: | Milena Shields |

1. Spielbeschreibung

Life is Strange ist ein in fünf Episoden aufgeteiltes 3D-Adventure. Die Protagonistin Max, eine 18-jährige Fotografie Studentin, findet heraus dass sie die Zeit Zurückdrehen kann, sie kann die Vergangenheit verändern und somit die Zukunft beeinflussen. Die entscheidungen die sie trifft entscheiden über leben und tod. Sie ist vor kurzem in die Stadt zurückgezogen in der sie aufgewachsen ist: Arcadia Bay, dort trifft sie wieder auf ihre ehemalige beste Freundin Chloe. Zusammen probieren sie die seltsame Ereignisse die in Arcadia Bay passieren zu entschlüsseln. Doch es ist nicht klar ob Max die Menschen die ihr am nächsten stehen retten kann.

walkthrough no commentary (Möglicher Weg): <https://www.youtube.com/watch?v=ddmvFR1oZk>

trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=AURVxvIZrmU>

From:
<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:
https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=life_is_strange&rev=1592943397

Last update: **2020/06/23 22:16**

