

von Andres Bucher, Anika Weber, Jeremy Petrus

Rubriken

Spieltitel((In Infobox rechts:*) Genre (In Infobox rechts:) Publikationsjahr (In Infobox rechts:) Publisher (In Infobox rechts:) Designer Spielbeschreibung (kurz, 500-1000 Wörter, Quellen angeben. Allgemeiner Spielbeschreibung, dann Ergänzen durch Angaben der Studenten) Beschreibung Sound Design: Basierend auf den Arbeiten der Studierenden, mit Unterrubriken gemäss ihren Analyseergebnissen (zB. Spezielle Rubrik „Schrittklänge“, wenn dieses untersucht wurde → Autoren angeben) sowie eigenen Beobachtungen. evt. Beschreibung der Musik (anfangs weglassen, ausser wenn explizit schon beschrieben von den Studierenden Videoclips mit Kurzbeschreibung des Inhaltes (zuerst auf Medienserver laden, dann einbetten - Wenn kein Medienserver vorhanden, Dateiname angeben) Links (Online-Quellen) Literatur, Quellenangaben (zB. Autoren & Titel der studentischen Untersuchungen) Infos zu den Tabellenfeldern (zB. „Genre“) siehe Gamespy oder Mobygames, Wikipedia, sowie die Dokus der Studenten

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=machinarium&rev=1430916681>

Last update: **2015/05/06 14:51**

