

Mega Man

Genre	Action, Platformer
Publikationsjahr	Dezember 1987
Publisher	Capcom
Director	Akira Kitamura



Spielbeschreibung

Mega Man ist ein sidescrolling action-plattform Spiel, in welchem der Spieler in die Rolle eines humanoiden Roboters namens Mega Man schlüpft. Dieser muss in sechs verschiedenen Levels bestehen, um an deren Ende gegen einen von sechs Robotern zu kämpfen. Die Boss-Roboter wurden von Dr. Wily erschaffen, welcher die Weltherrschaft an sich reißen will. Die Story ist nicht linear und der Spieler kann selbst entscheiden, welches Level, er spielen will. Jedoch unterscheiden sich die Level in ihren Schwierigkeitsgraden und auch in der höchstmöglichen Punktezahl.

Sound Analyse

Quellen

[https://en.wikipedia.org/wiki/Mega_Man_\(video_game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Mega_Man_(video_game))

From:

<https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/> - **game sound dokumentation**

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=mega_man&rev=1465320705

Last update: **2016/06/07 19:31**

