2025/11/21 03:08 1/3 Mega Man

Mega Man

Genre	Action, Platformer
Publikationsjahr	Dezember 1987
Publisher	Capcom
Director	Akira Kitamura



Spielbeschrieb

Mega Man ist ein sidesrcrolling action-plattfom Spiel, in welchem der Spieler in die Rolle eines humanoiden Roboters namens Mega Man schlüpft. Dieser muss in sechs verschiedenen Levels bestehen, um an deren Ende gegen einen von sechs Robotern zu kämpfen. Die Boss-Roboter wurden von Dr. Wily erschaffen, welcher die Weltherrschaft an sich reissen will. Die Story ist nicht linear und der Spieler kann selbst entscheiden, welches Level, er spielen will. Jedoch unterscheiden sich die Level in ihren Schwierigkeitsgraden und auch in der höchstmöglichen Punktezahl.

Sound Analyse

Effekte

Feedback

- Gegner treffen / von Gegnern getroffen werden
- Item aufnehmen
- Schiessen

Simulation

• Lande-Sound nach dem Springen

Last update: 2016/06/07 21:59

Direkte Kommunikation

Tod

Fokussierung

- Geräusch sich bewegender Plattformen (Rattern)
- Geräusch von Gegnern
- Menu-Aufruf

Hintergrundmusik

Das Spiel besteht aus sechs Leveln, die sich auch in der Hintergrundmusik unterscheiden. Die Musik dient dazu, eine gewisse Geschiwindigkeit und Hektik ins Spiel zu bringen.

Die Musik beginnt jeweils mit einem kurzen Intro bei Spielbeginn und geht dann über in einen Loop. Dieser Wiederholt sich durch das ganze Level mit minimalen Variationen. Eine Ausnahme bildet die

Musik bei den Bosskämpfen, wo sie durch eine spezielle "Bosskampf-Musik" ersetzt wird. Cutman

Gutsman

mega man gutsman.wav

mega_man_cutman.wav

Iceman

mega man iceman.wav

Bombman

mega man bombman.wav

Fireman

mega_man-fireman.wav

Elecman

mega_man_elecman.wav

2025/11/21 03:08 3/3 Mega Man

Kanalbesetzung

Die NES besitzt fünf Kanäle. Diese wurden bei "Mega Man" wie folgt genutzt:

- Musik 1
- Musik 2 UND Soundeffekte
- Perkusion
- Bass

Speziell hierbei ist, dass die zweite Musikspur immer unterbrochen wird, wenn Sound gespielt wird. Dies bemerkt man als Spieler jedoch nicht.

Quellen

https://en.wikipedia.org/wiki/Mega_Man_(video_game)

From:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/ - game sound dokumentation

Permanent link:

https://wiki.zhdk.ch/gamesoundopedia/doku.php?id=mega_man&rev=1465329553

Last update: 2016/06/07 21:59